

Content-Creator

- [Releases](#)
- [Dashboard](#)
- [Asset-Management](#)
 - [Assessment auswerten](#)
 - [Assessment erstellen](#)
 - [Asset Management](#)
- [Content-Erstellung](#)
 - [Project settings](#)
 - [Einen neuen Inhalt anlegen](#)
 - [Components](#)
 - [Preview course](#)
 - [Seiten-Editor](#)
 - [Kursinhalts-Editor](#)
- [Extensions](#)
 - [Extension "Bookmarking"](#)
 - [Extension "Glossary"](#)
 - [Extension "Page Incomplete Prompt"](#)
 - [Extension "Page Level Progress"](#)
 - [Extension "Resources"](#)
 - [Extension "Search"](#)
 - [Extension "Trickle"](#)
 - [Extension "Tutor"](#)
 - [Extensions verwalten/einstellen](#)
- [SCORM-Paket erstellen](#)

- [Seiten verlinken](#)
- [Vergleich STAGE vs CONTENT CREATOR](#)

Releases

02.08.2024

- **Block Menu v2.1.1** : Bugfix for Issues with submenu (CompletedSubItem)
-

09.07.2024

- **Custom IDs v1.0.0** : New extension for using custom IDs on elements [CC-1921](#)
-

26.06.2024

- **Page Jumper v2.0.1** : Problems with page incomplete prompt fixed [CC-3689](#)
 - **Map Menu v2.3.2**: Problems mit Connecting lines (pin image, resizing, hidden pages) fixed [CC-3688](#)
-

10.06.2024

- **Assessment v5.0.2** : Problems with session time fixed
-

07.06.2024

- **Map menu v2.3.1**: Bugfixing Connecting lines and completion images [CC-3674](#)
 - **Course Progress v1.0.4**: Memory leak [CC-3678](#)
 - **Spoor v4.0.1**: Problems with session time fixed [CC-3679](#)
-

21.05.2024

- **Map Menu v2.3.0** : Path lines between chapters/pages, completion background images [CC-3373](#)

17.04.2024

- **Assessment v5.0.1** : Problems with version compatibility fixed
- **Assessment Aggregatiopn v1.0.2**: Scale step numbers were always shown and had a white background [CC-3670](#)

10.04.2024

- **Assessment v5.0.0** : Support item scoring [CC-3613](#)
- **Info graphic v2.2.1**: Bugfix - Static pins clickable, links don't open [CC-3630](#)

27.03.2024

- **Tabs v4.3.0**: Optimise text/image positioning [CC-3639](#)
 - **Assessment Results v5.2.1**: Update component to actual version v5.2.1 [CC-3632](#)
 - **Folding map menu v3.1.3**: Add option "Menu navigation item" [CC-3633](#)
-

Dashboard

Das Dashboard ist die Standard-Startseite auf die Sie nach dem Login gelangen und auf der Sie alle Kursinhalte sehen, die mit dem Content Creator bereits erstellt wurden.

Das Dashboard kann in folgende Bereiche unterteilt werden:

1) Globales Menü

Im globalen Menü können Sie zwischen den Bereichen "Dashboard" und "Asset Management"



wechseln ->

2) Neuen Kursinhalt erstellen

Über diese Funktion können Sie einen neuen Kursinhalt erstellen. Weiteren Informationen hierzu finden Sie unter [Einen neuen Inhalt anlegen](#).

3) Kursinhalte filtern

In diesem Bereich können Sie auswählen bzw. filtern, welche Kursinhalte die im Dashboard (4) anzeigen möchten:

- *My courses*: Nur Ihre Kursinhalte werden angezeigt (Standard-Anzeige)
- *Shared courses*: Es werden alle Kursinhalte angezeigt, die anders der als "shared" eingestellt haben
- *Search by name*: Es werden nur die Kursinhalte angezeigt, der wo die Titel den eingegebenen Suchkriterien entsprechen
- *Search by tag*: Es werden nur die Kursinhalte angezeigt, deren Tags den eingegebenen Suchkriterien entsprechen

4) Kursinhalte anzeigen und bearbeiten

Hier werden die gewünschten Kursinhalte angezeigt, die dann per doppelklick geöffnet und bearbeitet werden können.

Per Klick auf das Zahnrad-Icon können zusätzliche Funktionen zum Kursinhalt aufgerufen werden:

- *Edit*: Kursinhalt wird im Bearbeitungsmodus geöffnet (analog zum doppelklick)
- *Copy*: Eine Kopie des Kursinhalts wird erstellt
- *Copy ID to clipboard*: Die Kursinhalts-ID wird in die Zwischenablage gespeichert
- *Delete*: Kursinhalt wird gelöscht

5) Anzeigeeinstellungen

Mit diesen Funktionen kann eingestellt werden, ob die Kursinhalte als grid- oder Listview dargestellt werden sollen. Und ob sie alphabetisch oder nach Erstellungsdatum sortiert werden sollen.

6) Benutzerprofil bearbeiten

Hier kann Vorname, Name und Passwort geändert werden.

!

Asset-Management

Assessment auswerten

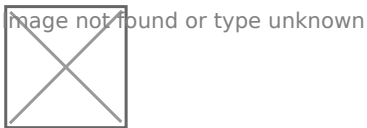
Die Auswertung eines Assessments erfolgt mit Hilfe der Komponente «Assessment Results».

Wichtig: Die Komponente «Assessment Results» muss sich in einem separaten Article ausserhalb der Fragen befinden.

Anschliessend kann die Komponente per Doppelklick geöffnet und bearbeitet werden.

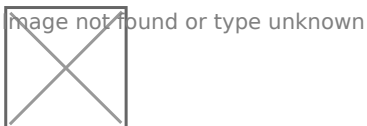
Feedback nach Auswertung des Assessments

Das Feedback, welches nach der Auswertung des Assessments erscheinen soll, wird im Feld «Feedback Text» erfasst:



Für den Feedbacktext stehen folgende Variablen zur Verfügung: **{{attemptsSpent}}** -> Anzahl bereits durchgeführter Versuche **{{attempts}}** -> Anzahl Versuche (gesamthaft) **{{attemptsLeft}}** -> Anzahl verbleibender Versuche **{{score}}** -> Vom Lernenden erreichte Punktzahl **{{scoreAsPercent}}** -> Vom Lernenden erreichte Erfolgsquote in Prozent (erreichte Punktzahl / max. Punktzahl) **{{maxScore}}** -> Maximal mögliche Punktzahl **{{feedback}}** -> Link zum Feedbacktext, welcher individuell auf die erreichte Punktzahl bzw. Erfolgsquote erstellt werden kann.

Unter dem Eintrag «Bands» müssen individuelle Feedbacks je nach best Ergebnis definiert werden:



- Unter dem Eintrag Score kann der Wert für das Feedback erfasst werden. Erreichen Teilnehmende den Score (oder Prozentwert), wird das entsprechende Feedback angezeigt.
- Beim Feedbacktext kann nun das entsprechende Feedback erfasst werden, welches angezeigt wird, wenn die Teilnehmenden den erfassten Score (oder Prozentwert) erreichen.

- Wird die Option Allow Retry aktiviert, so wird den Teilnehmenden die Möglichkeit eingeräumt, dass sie das Testkapitel erneut durcharbeiten können. Voraussetzung dazu ist natürlich, dass sie noch Versuche übrig haben.

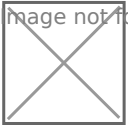
Es können grundsätzlich so viele «Bands» erfasst werden wie gewünscht und gefordert. Mit der Schaltfläche "Add" können jederzeit weitere «Bands» ergänzt werden:

Image not found or type unknown



Im fertigen Inhalt stellt sich obiges Feedback dann z.B. wie folgt dar:

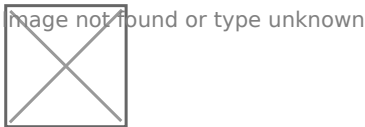
Image not found or type unknown



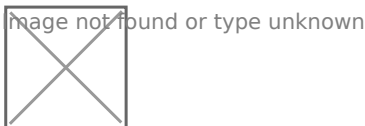
Assessment erstellen

Als Erstes muss sichergestellt werden, dass im Modul die Erweiterung "Assessment" aktiviert ist (unter "Manage Extensions").

Anschliessend muss auf dem Article, in welchem sich das Assessment befinden soll, die Eckdaten definiert werden:



- Ein- bzw. ausschalten der Assessment-Erweiterung
- Bezeichnung des Assessments. Diese wird «nur» benötigt, falls Sie in einem Modul mehrere Assessment einfügen möchten. Besteht ein Inhalt lediglich aus einem Testkapitel, so kann die Bezeichnung ignoriert und damit leer gelassen werden.
- Anzahl der zugelassenen Versuche (= Durcharbeitungen, sofern die geforderte Mindestquote für das Bestehen nicht erreicht wurde).
 - -1 = unbegrenzte Anzahl an Versuchen
 - `>0 = definierte Anzahl an max. Versuchen (z.B. 3 = max. 3 Versuche)
- Zu erreichender Score, um das Assessment zu bestehen.



- Wird die Funktion aktiviert, so werden die Fragenelemente (Blocks) in einer zufälligen Reihenfolge angezeigt.
- Mit Hilfe von «Question Banks» können Fragen in unterschiedliche (administrative) Gruppen eingeteilt werden. Dies wird beispielsweise dazu benötigt, Testsets aus einem Fragepool mit unterschiedlichen Kapiteln zusammenzustellen.
- Die Einstellung erfolgt in den Eigenschaften der Blocks:



- Mit Hilfe der Split-Funktion kann definiert werden, wie viele Fragen aus den einzelnen Kapiteln (Question Banks) zufällig für einen Test erstellt werden sollen.

z.B. unser Testkapitel besteht aus 4 Kategorien (Question Banks) mit jeweils 10 Fragen. Von der Kapitel 1 sollen 4 Fragen, Kapitel 2 jeweils 3 Fragen, Kapitel 3 jeweils 5 Fragen und von Kapitel 4 deren 2 Fragen zufällig zu einem Set zusammenstellt werden. Im Feld Split würde dies folgenden Eintrag ergeben: 4, 3, 5, 2

- Wird die Funktion aktiviert, gestaltet das Autorentool beim Start des Testkapitels eine zufällige Reihenfolge der einzelnen Kapitel (Question Banks).

Asset Management

Der Bereich "Asset Management" ist Ihre zentrale Medien-Bibliothek. Hier können Sie alle Assets (Mediendateien wie Bilder, Audio, Video, PDFs etc.) hochladen und verwalten, die Sie dann später in Ihrem jeweiligen Kursinhalt verwenden möchten.

Um auf den Asset Manager zuzugreifen, klicken Sie auf die Menütaste oben links (1) und wählen "Asset Management". Anschliessend können Sie alle assets sehen, die bereits hochgeladen wurden.

Achtung: Alle User teilen sich die Assets. D.h. wenn Sie z.B. ein Bild im Asset Manager hochladen, sehen dies die anderen User unter «Asset Management» ebenfalls.

Der Asset Manager kann in folgende Bereiche unterteilt werden:

1) Globales Menü

Im globalen Menü können Sie zwischen den Bereichen "Dashboard" und "Asset Management"

wechseln



2) Neues Asset hochladen

Über diese Funktion können Sie ein neues Asset hochladen, das Sie dann später im jeweiligen Kursinhalt verwenden können. Weitere Informationen darüber, wie Sie ein Asset in einem Kursinhalt verwenden, finden Sie unter Kursinhalt erstellen

Um im Asset Manager ein neues Asset hinzuzufügen, klicken Sie in der Sidebar auf die Schaltfläche "Upload new asset". Anschliessend wählen Sie die gewünschte Datei und geben ihr dann einen Namen, eine Beschreibung und entsprechende Tags. Nach einem Klick auf "Save" wird die ausgewählte Datei hochgeladen und im Asset Manager angezeigt.

3) Assets filtern

In diesem Bereich können Sie auswählen bzw. filtern, welche Assets Sie anzeigen möchten:

- *Search by name:* Es werden nur die Assets angezeigt, deren Titel den eingegebenen Suchkriterien entsprechen
- *Image, Audio, Video, Other:* Es werden nur Assets von entsprechenden Dateityp angezeigt werden
- *Search by tag:* Es werden nur die Assets angezeigt, deren Tagen eingegebenen Suchkriterien entsprechen

Alle drei Filterarten können auch kombiniert verwendet werden.

4) Assets anzeigen

Hier werden die gewünschten Assets angezeigt.

5) Asset Detail-Ansicht

Sobald man ein Asset anwählt, erscheinen in diesem Bereich die Detail aus diesem Asset:

- Name
- Beschreibung
- Gewicht
- Dimensionen

Zudem kann man in diesem Bereich über "Edit" das Asset bearbeiten (Name, Beschreibung, Tags) oder mittels "Delete" das Asset löschen.




image not found or type unknown





Content-Erstellung

Project settings

Die Project Settings unterteilen sich in vier Bereiche:

General	<p>Im diesem Bereich werden allgemeine Informationen erfasst wie die Bezeichnung des Inhalts, eine allfällige Beschreibung, Tags oder ob der Inhalt mit anderen Autoren geteilt werden soll.</p> <p>Zudem kann im Feld "Custom CSS/LESS code" eigener CSS-Code eingefügt werden, mit dem man das Aussehen des Moduls und deren Komponenten verändern kann. Solche Anpassungen erfordern aber ein entsprechendes Knowhow im Bereich CSS und ist zur selbstverantwortlichen Nutzung gedacht. Die Swiss Learning Hub AG übernimmt dafür weder Haftung noch Support.</p>	
Extensions	Einstellungen, zu den verschiedenen Extensions. Mehr Informationen zu den einzelnen Extensions und deren Einstellungen gibt es hier.	
Start settings	In diesem Block können verschiedene Einstellungen vorgenommen werden, wie bzw. auf welcher Seite das Modul starten soll. z.B. ob der Inhalt direkt mit einer definierten Seite beginnen soll. Ist dies nicht aktiviert, so startet das Autorentool chronologisch mit der Anzeige des Menüs in der erfassten Reihenfolge.	
Globals	Hier werden die übergeordneten Informationen und Einstellungen vorgenommen. Wie z.B. Feedback- oder Komponenten-Texte für das gesamte Modul etc.	

<p>General</p>	<p>Im diesem Bereich werden allgemeine Informationen erfasst wie die Bezeichnung des Inhalts, eine allfällige Beschreibung, Tags oder ob der Inhalt mit anderen Autoren geteilt werden soll. Zudem kann im Feld "Custom CSS/LESS code" eigener CSS-Code eingefügt werden, mit dem man das Aussehen des Moduls und deren Komponenten verändern kann. Solche Anpassungen erfordern aber ein entsprechendes Knowhow im Bereich CSS und ist zur selbstverantwortlichen Nutzung gedacht. Die Swiss Learning Hub AG übernimmt dafür weder Haftung noch Support.</p>	
<p>Buttons</p>	<p>In diesem Bereich können alle Button-Beschriftungen für das gesamte Modul angepasst werden. Beispielsweise werden bei der Erstellung eines neuen Moduls sämtliche Button-Beschriftungen standardmäßig in englischer Sprache erstellt. Diese lassen sich hier für alle Buttons entsprechend anpassen.</p>	

Einen neuen Inhalt anlegen

Durch wählen der Schaltfläche «**Add new course**» im Dashboard wird ein neuer Inhalt angelegt und man landet direkt in den [Project Settings](#) des neu angelegten Kursinhalts, wo mit der eigentlichen Inhaltserstellung begonnen werden kann:

Image not found or type unknown



Components

Folgende Komponenten stehen zur Verfügung:

Inhaltskomponenten	Beschreibung
Assessment Results	Darstellung der Ergebnisse eines Testkapitels (Assessments)
Assessment Result Table	Stellt die Auswertung der einzelnen Testfragen in einer Tabelle dar.
Chat	Erstellt einen szenariogesteuerten 'Gruppenchat'.
Collapsible Boxes	Zeigt Boxen mit anklickbaren Titeln, die den Anzeigetext öffnen und darstellen.
Flip Card	Interaktive Flip Card / Drehkarte mit Text und Bildern.
Footer Navigation	Eine Textkomponente mit Symbol oder Seitenzahlen und einer Schaltfläche, über die man zu einem beliebigen Artikel, Block oder einer Komponente auf einer beliebigen Seite springen kann.
Graphic	Darstellung von Grafiken
Graphic Zoomer	Darstellung von zoombaren Grafiken
Info Graphic	Grafik mit klickbaren Bereichen, die ein Popup oder einen Link öffnen.
Lottiefiles Player	Erlaubt das Abspielen von Lottiefiles Animationen.
Media	Wiedergabe von Videos und Audios
Page Jumper	Schaltfläche, über die man zu einem beliebigen Artikel, Block oder zu einer Komponente auf einer beliebigen Seite springen kann
Slide Show	Eine Komponente, die eine Bildergalerie mit begleitendem Text anzeigt. Die Komponente ersetzt die Narrative- und Image Gallery-Komponente und kann als Alternative zur Grafik-Komponente mit Textplatzierung verwendet werden.
Step-by-Step	Eine Komponente, die per Weiter-Button Blöcke untereinander auflistet.

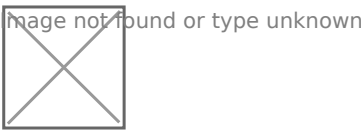
Inhaltskomponenten	Beschreibung
Text	Darstellung von Text

Fragenkomponenten	Beschreibung
Graphical Multiple Choice Question	Eine Multiple-Choice-Frage-Komponente mit Bildern
Matching Question	Zuordnungsfrage, die es dem Lerner ermöglicht, per Dropdown die Antwort/en zur Frage auszuwählen
Multiple Choice Question	Eine Multiple-Choice-Frage-Komponente
Slider	Eine Fragekomponente, die es dem Lernenden ermöglicht, einen Schieberegler auf einer Skala zu positionieren
Text Input	Eine Fragekomponente, die es den Lernenden ermöglicht, einen Antworttext zu einer Frage einzugeben

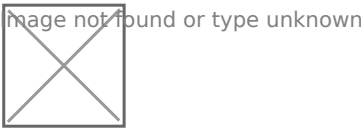
Component einfügen und bearbeiten

Komponenten werden eingefügt, indem man auf die Schaltfläche "Add Component" klickt, die gewünschte Komponente im Menü rechts auswählt.

Das Grundlayout der Seiten in Adapt ist zweispaltig aufgebaut. Daher dann beim Einfügen der Komponente gewählt werden, ob die Komponente in der linken ("Add to left") oder in der rechten Spalte ("Add to right") oder über beide Spalten ("Add full") dargestellt werden soll. Das zweispaltige Layout gilt natürlich nur für die Darstellung auf Endgeräten mit einer ausreichenden Bildschirmgröße wie Tablets, Notebooks oder Desktop-Computer. Im Falle von Smartphones werden die Inhalte jeweils einspaltig untereinander dargestellt.



Mittels Doppelklick auf die soeben eingefügte Component gelangt der Tutor in den Bearbeitungsmodus:



Preview course

Um eine Vorschau zu starten, die Schaltfläche «Preview course» wählen.



Es öffnet sich in der Folge ein neues Browsertab mit der Vorschau des Moduls. Um mit der weiteren Bearbeitung des Moduls fortzufahren, das Browsertab schliessen oder zum vorangegangenen Tab wechseln.

Um die Vorschau zu **aktualisieren**, die Schaltfläche «Preview course» erneut anwählen. Sollte das Tab von zuvor noch geöffnet sein, wird dieses entsprechend mit der neuen Vorschau aktualisiert, sollte das Tab geschlossen worden sein, öffnet sich ein neues Tab mit der aktualisierten Vorschau.

Wichtig: Keine leeren Blocks

Grundsätzlich ist es jederzeit möglich, den Fortschritt der Inhaltserstellung in einer Vorschau betrachten. Es muss aber vorher sichergestellt sein, dass es keine leeren Blocks gibt. Sollte auf einer Modulseite ein Block ohne Component eingefügt sein, so lässt sich die Vorschau nicht öffnen. Der Autor wird mit einer entsprechenden Meldung darauf aufmerksam gemacht.



Seiten-Editor

In den Seiten-Editor gelangen Sie, in dem Sie im Kursinhalts-Editor auf eine bestehende Seite doppelklicken.

[Der Seiten-Editor kann in folgende Bereiche unterteilt werden:]

1) Seiten-Einstellungen

[Per Doppelklick oder über das Zahnrad-Icon gelangt man in die entsprechenden]Seiten-Einstellungen.

2) Seitenaufbau

Der Seitenaufbau im Seiten-Editor findet nach der A-B-C Struktur statt. Jede Seite besteht aus Articles, Blocks und Components.

3) Anzeigeeinstellungen

In diesem Bereich können Sie auswählen, ob Sie alle Artikel auf- oder zugeklappt anzeigen möchten.



Image not found or type unknown

A-B-C Struktur

	Begriff	Beschreibung
A	Article	Oberste Ebene, vergleichbar mit "Überschrift 1" in Microsoft Word. Dient zur Einteilung langer Seiten in Abschnitte.
B	Block	Innerhalb eines Blocks werden die Komponenten arrangiert. Pro Block kann eine Komponente in voller Breite oder zwei in halber Breite eingefügt werden.

	Begriff	Beschreibung
C	Component	Eigentlicher Inhalt, es können Inhalts- und Fragen-Komponenten eingefügt werden. Eine Übersicht aller Komponenten und Anweisungen zur Einbindung finden Sie im Abschnitt "Components".

Image not found or type unknown



Kursinhalts-Editor

In den Kursinhalts-Editor gelangen Sie, in dem Sie im Dashboard entweder auf "Add new course" klicken oder auf einen bereits bestehenden Kursinhalt doppelklicken.

[Der Kursinhalts-Editor kann in folgende Bereiche unterteilt werden:]

1) Kursinhalt veröffentlichen

Über die Funktion "Preview course" können Sie eine Vorschau des Kursinhalts erstellen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter [Preview Course](#).

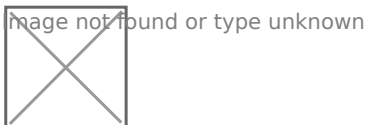
2) Kursinhalts-Einstellungen

- [Project-Settings](#): Diverse Einstellungen zum Kursinhalt als Ganzes
- <https://swisslearninghub.atlassian.net/wiki/spaces/slh/pages/1442780>: Erweiterungen aktivieren/deaktivieren

3) Kursinhalts-Struktur

In diesem Bereich wird die Struktur des Kursinhalts aufgebaut.

- Über "Add page" und "Add submenu" können neue Seiten Untermenüs hinzugefügt werden.
- Über das jeweilige Zahnrad-Icon gelangt man in die entsprechende Seiten-Einstellungen.
- Per Doppelklick auf die Seite öffnet man den [Seiten-Editor](#), wo Sie die entsprechenden Seiteninhalte bearbeiten können.



Extensions

Extension "Bookmarking"

bookmarking incision
bookmarking only type unknown

Settings

Einstellungen zur Bookmarking-Erweiterung können an zwei Stellen vorgenommen werden:

Project settings	Page settings
- Bookmarking für den ganzen Kursinhalt generell ein-/ausschalten	- Bookmarking für die jeweilige Seite ein-/ausschalten
- Bookmarking auf Seiten-, Block- oder Komponenten-Ebene setzen	
- Hinweis-Fenster aktivieren/deaktivieren	
- Titel, Text und Button-Beschriftungen des Hinweis-Fensters bearbeiten	

Extension "Glossary"

Settings

Einstellungen zur Glossary-Erweiterung können an folgender Stelle vorgenommen werden:

Project settings
- Glossar für den ganzen Kursinhalt generell ein-/ausschalten
- Glossar Begriffe hinzufügen, bearbeiten und entfernen

Extension "Page Incomplete Prompt"

Settings

Einstellungen zur "Page Incomplete Prompt"-Erweiterung können an zweitellen vorgenommen werden:

Project settings	Page settings
"Page Incomplete"-Hinweis für den ganzen Kursinhalt generell ein-/ausschalten	"Page Incomplete"-Hinweis für die jeweilige Seite ein-/ausschalten
Titel, Text und Button Beschriftungen des Hinweis-Fensters bearbeiten	

Extension "Page Level Progress"

Progress bar clicked and drawer opening, showing completion status of components

Progress bar on menu item showing Percentage of components completed

Settings

Einstellungen zur "Page Level Progress"-Erweiterung können an fünf stellen vorgenommen werden:

Project settings	Page settings	Article settings	Block settings	Component settings
Extension für Kursinhalt ein-/ausschalten	Extension für diese Seite ein-/ausschalten	Extension für diesen Artikel ein-/ausschalten	Extension für diesen Block ein-/ausschalten	Extension für diese Komponente ein-/ausschalten
Show page completion	Show page completion	Show article completion indicator	Show block completion indicator	Show component completion indicator
Show course completion indicator	Show page completion indicator			
Show progress in the navigation bar	Exclude assessments			

Extensions

Extension "Resources"

Resources in `Resources` are unknown

Extension "Search"

sample search extension

Extensions

Extension "Trickle"

`[trickle:injection]` unknown
[image could not be loaded or type]

Extensions

Extension "Tutor"

Eine Erweiterung, die ein grundlegendes Feedback-Overlay für Fragekomponenten bereitstellt.

Extensions

verwalten/einstellen

Im linken Navigationsbereich unter "Manage Extensions" können die einzelnen Erweiterungen für ein Modul aktiviert bzw. deaktiviert werden. Standardmässig sind keine Erweiterungen aktiviert. Diese lassen sich durch Wählen der Option «Add» ganz einfach aktivieren bzw. durch wählen der Option "Remove" wieder deaktivieren.

Sobald eine Erweiterung aktiviert wird, kann sie anschliessend in den Project- oder Configuration-Settings des Moduls entsprechend konfiguriert werden.

Klick Sie auf die folgenden Erweiterungen, um detaillierteren Informationen inkl. Einstellungsmöglichkeiten zu der jeweiligen Erweiterung zu erhalten:

Extension	Beschreibung	Screenshot
Animation	Eine Extension, welche es erlaubt diverse Animation (fade-in, zoom-in, slide-left, etc.) auf Level Block oder Article zu aktivieren. Dies kann entweder pro Article/Block aktiviert werden oder Global (> Project settings).	Animation found or type unknown
Assessment	Eine Erweiterung, die an einen Artikel angehängt wird, um verschiedene Fragenkomponenten zu gruppieren und eine Bewertung mit Feedback zu liefern.	-
Assessment Countdown	Eine Erweiterung, die es erlaubt, einen Timer/Countdown auf einen Test zu setzen, der die Auswertung des Tests nach Ablauf der vorgegebenen Zeit erzwingt.	-
Bookmarking	Mit dieser Erweiterung wird die aktuelle Stelle des Lernenden innerhalb des Moduls gespeichert, so dass er beim Beenden und Neustart die Möglichkeit erhält, an der gleichen Stelle weiterzufahren, an der er das Modul verlassen hat.	Bookmarking found or type unknown

Extension	Beschreibung	Screenshot
Detailed Feedback	Ermöglicht die Anzeige von Inline-Feedback für Fragen; d. h. der Feedback-Text erscheint nicht in einem Popup über der Frage, sondern unter der Frage und den Antwortalternativen, so dass der Benutzer alles auf einmal sehen und vergleichen kann: die Frage, die Antwortalternativen, die Angabe von richtig/falsch (Lösung) und den Feedback-Text. Dieser Text bleibt auch auf der Seite und kann erneut gelesen werden, wenn der Benutzer auf die Seite / das Modul zurückkehrt.	Detailed Feedback type unknown
Glossary	Zeigt eine Liste von Glossarbegriffen rechts im Slider an.	-
Page Incomplete	Zeigt ein Hinweisfenster an, wenn der Lerner versucht, eine Seite zu verlassen, ohne alle Komponenten abgeschlossen zu haben.	-
Prompt		-
Page Level Progress	Diese Erweiterung zeigt den Seiten-Fortschritt des Lernenden mittels einer Fortschrittsleiste, die in der oberen Navigationsleiste angezeigt wird.	Page Level Progress type unknown
	Der Fortschritt wird als Prozentsatz der untergeordneten Komponenten berechnet, die bereits abgeschlossen sind. Ein Klick auf den Fortschrittsbalken öffnet das Side-Panel, um den Bearbeitungsstatus der einzelnen Komponenten anzuzeigen.	Page Level Progress type unknown
Resources	Zeigt eine Liste von zusätzlichen Dokumenten rechts im Slider.	Resources in action type unknown
SCORM 2004	Eine Erweiterung, die ein SCORM 2004-Tracking ermöglicht.	-
Search	Eine Erweiterung, die es erlaubt, das ganze Modul nach gewissen Keywords zu durchsuchen. Die Suche wird im Side-Panel angezeigt, das sich von der rechten Seite des Moduls herauschiebt. Es ist für den Lernenden über ein Symbol in der Navigationsleiste jederzeit zugänglich.	Sample Search Extension type unknown
Spoor	Eine Erweiterung, die ein SCORM 1.2-Tracking ermöglicht.	-

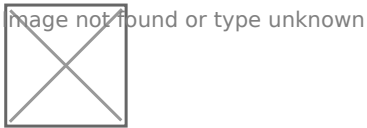
Extension	Beschreibung	Screenshot
Trickle	Verhindert das vertikale Scrollen. Dadurch können Sie z.B. Schritt-für-Schritt-Anleitungen erstellen, indem Sie gewisse Inhaltsbereiche sperren.	Trickle in action or type unknown
Tutor	Eine Erweiterung, die ein grundlegendes Feedback-Overlay für Fragekomponenten bereitstellt.	-

SCORM-Paket erstellen

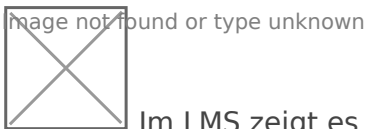
Damit Testergebnisse auf dem LMS gespeichert und in Prozent angegeben werden, müssen folgende Einstellungen vorgenommen werden.

Die Extension «Spoor» muss aktiviert sein. Anschliessend kann die Extension in den Configuration settings eingestellt werden.

Dazu müssen folgende Häkchen gesetzt sein:



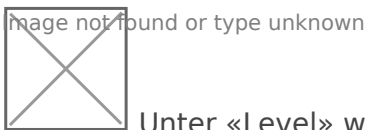
In den Article-Settings des Artikels in dem sich das Assessment befindet, müssen folgende Einstellungen vorgenommen werden:



Im LMS zeigt es dann das Testergebnis in Prozent an. "Erledigt" ist das Modul erst, wenn auch alle Kapitel durchgearbeitet wurden.

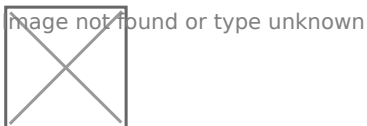
Damit man beim nächsten Besuch wieder an der selben Stelle fortfährt, an der man das Modul verlassen hat, müssen folgende Einstellungen vorgenommen werden:

Die Extension «Bookmarking» muss aktiviert sein. Anschliessend kann die Extension in den Project settings eingestellt werden:



Unter «Level» wählen, ob es auf eine Page, Block oder Component springt.

Beim Wiedereinstieg erscheint dann folgende Frage:

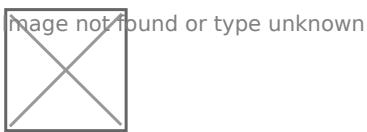


Seiten verlinken

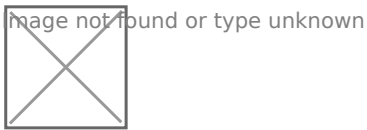
Sollen Seiten verlinkt werden, z.B. mit Hilfe der Component «Page Jumper» so bedarf es der Seiten ID der Zielseite, auf welche verlinkt werden soll. Z.B. soll am Ende von Kapitel 1 ein Link für Kapitel 2 eingefügt werden. Die Component «Page Jumper» wurde bereits am Ende von Kapitel 1 eingefügt, nun soll sie mit der entsprechenden Seite verbunden werden.

****Seiten-ID der Zielseite in Zwischenablage kopieren**

****In der Modulübersicht auf die Eigenschaften der Zielseite klicken (Zahnrad in der linken oberen Ecke des Elements) und aus dem Kontextmenü den Eintrag «**Copy ID to clipboard**» auswählen.**



Nun im Kapitel 1 die Component «Page Jumper» öffnen. Im Block Properties kann die Feldbezeichnung und der Link ergänzt werden. Die Feldbezeichnung entspricht dem angezeigten Text der Schaltfläche und link entspricht der ID der Position, welche angesprungen werden soll.



Link auf die Übersichtsseite

Da die Standard-Übersichtsseite am Anfang des Moduls nicht im Kursinhalts-Editor ersichtlich ist, kann auch keine entsprechende ID ausgewählt werden. Für diesen Fall fügen Sie in der "PageJumper"-Component statt der Seiten-ID einfach das Zeichen "#" im Link-Feld ein.

Vergleich STAGE vs CONTENT CREATOR

[Download Vergleichs-PDF](#)