

Testpool Benutzerhandbuch

zu Testpool Version 7.0

Version für Testpool-Anwender

Realisierung

Swiss Learning Hub AG
Rosengartenstrasse 4
8608 Bubikon
info@testpool.ch

Version 3.2, 19.04.2022

© Swiss Learning Hub AG

Inhaltsverzeichnis

1. Zweck dieses Dokumentes	5
2. Einführung und Überblick	6
2.1 Hauptprozess.....	6
2.2 Systemvoraussetzungen und Startvorgang	7
2.3 Passwort vergessen	7
2.4 Testpool Startseite – Cockpit	8
2.5 Übersicht Suchmasken	8
2.6 Übersicht der Menus	10
2.7 Übersicht der Statusmeldungen	10
2.8 Übersicht der Fragetypen.....	11
2.9 Übersicht der Rollen	11
3. Anwenderfunktionalität	12
3.1 Admin Funktionen.....	12
3.1.1 Meldungen verwalten	12
3.1.2 Einstellungen verwalten	12
3.1.3 Benutzerprofile verwalten	13
3.1.4 Neues Benutzerprofil	14
3.2 Home	14
3.2.1 Cockpit	14
3.2.2 Mein Profil ändern	14
3.3 Fragen	15
3.3.1 Fragen neu erstellen.....	15
3.3.2 Fragen bearbeiten	17
3.3.3 Fragen überprüfen lassen	19
3.3.4 Fragen überprüfen	20
3.3.5 Fragenübersetzen lassen	23
3.3.6 Fragenübersetzen.....	24
3.3.7 Übersetzung überprüfen lassen	25
3.3.8 Übersetzungüberprüfen	26
3.4 Tests	27
3.4.1 Tests neu erstellen	27
3.4.2 Test erstellen mit Gruppen.....	32
3.4.3 Tests bearbeiten.....	33
3.4.4 Test als Dokument anzeigen (Papiertest).....	35
3.4.5 Test als Lernobjekt exportieren	36
4. Verschiedenes	37
4.1 Test-Player.....	37
4.2 Resultateinsicht für Teilnehmer	37
4.3 Tipps & Tricks	39
4.4 Spracheinstellungen.....	40
5. Anhang	41
5.1 Fragetypen Richtig/Falsch (T/F).....	42
5.2 Multiple Choice (MC)	43
5.3 Multiple Response (MR)	44
5.4 Matrix Richtig/Falsch (M T/F)	46
5.5 Verschiebeaufgabe (D&D).....	48
5.6 Offene Frage (OP).....	49

5.7	Verschiebeaufgabe mit Bildern (D&D IMG)	50
5.8	Hotspot (HOTSPOT)	52
5.9	Offene Antwort (FILLIN)	55
5.10	Lückentext (GAP)	56
5.11	Matrix (MATRIX)	58

Dokumentverlauf			
Version	Beschreibung	Datum	Autor(en)
1.4	Basisinformationen aus Handbuch zu Version 6.3. Anschliessend Überarbeitung	22.10.2014	Anton Brucherseifer / Werner Kunz
1.5	Ergänzung mit den Neuerungen zu Version 6.5	22.04.2015	Werner Kunz
1.6	Ergänzungen zu den Neuerungen in Version 6.6 (Kapitel 3.4, 4.2)	28.08.2015	Werner Kunz
1.7	Ergänzungen zu den Neuerungen in Version 6.7 (Kapitel 2.4, 3.3.3, 3.4.1, 3.4.2)	30.10.2015	Werner Kunz
1.8	Div. Anpassungen und Vereinheitlichungen (Bildunterschrift kursiv, Anführungs- und Schlusszeichen, Textteile umgeschrieben und Fehler korrigiert).	29.01.2016	Werner Kunz
1.9	Ergänzung zum neuen Informationsfeld in Version 6.8.2 (Kapitel 3.4.1)	17.05.2016	Werner Kunz
2.0	Korrekturen in Kapitel 3.4.1 und Layout Anpassungen	08.08.2016	Werner Kunz
3.0	Umstellung zu Swiss Learning Hub AG	18.06.2020	Stella Damdin
3.1	Systemvoraussetzungen aufdatiert	28.08.2020	Arnaud de Wolf
3.2	Neue Fragetypen ergänzt, Internet Explorer & Flash Referenzen entfernt	28.03.2022	Thomas Schneider, Werner Kunz

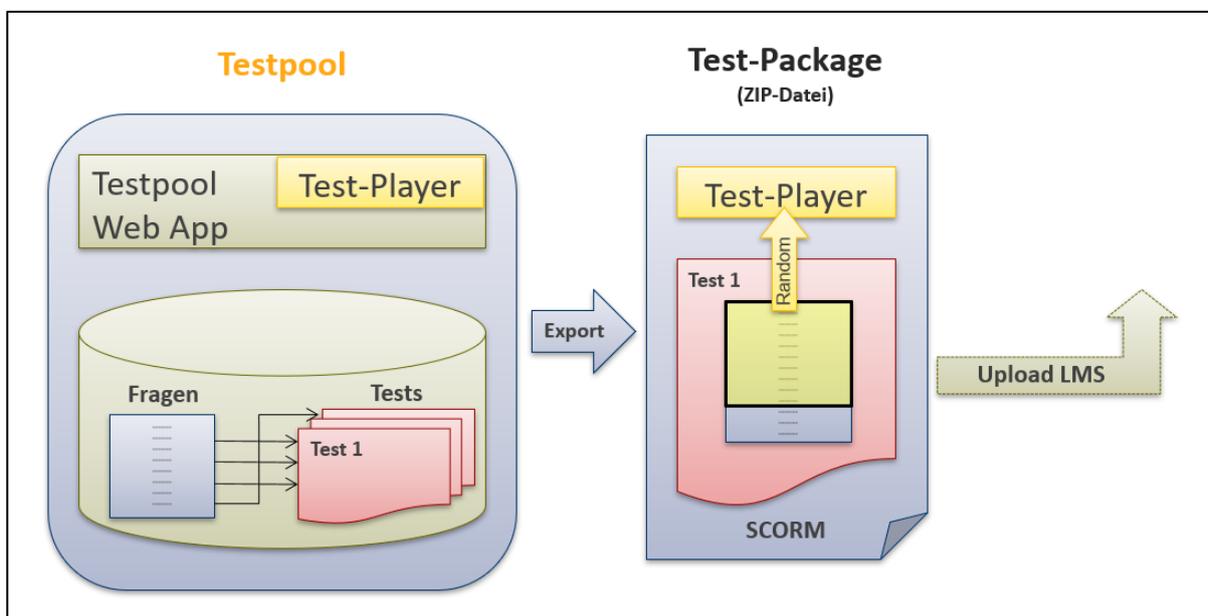
1. Zweck dieses Dokumentes

Dieses Benutzerhandbuch richtet sich in erster Linie an die Benutzerinnen und Benutzer des Testpool. Das Handbuch gibt einen Überblick über die wichtigsten Arbeitsschritte und Funktionen des Testpools aus Sicht der Autoren.

2. Einführung und Überblick

2.1 Hauptprozess

Die folgende Grafik zeigt das Zusammenspiel zwischen Testpool und dem Test-Player. Die einzelnen Arbeitsschritte und die zugehörigen Rollen zur Publikation von Testsequenzen sind in der nachfolgenden Tabelle aufgeführt.



	Arbeitsschritt	Rolle	Kapitel
1.	Einstellungen verwalten	Administrator	Kap. 3.1.2
2.	Benutzerprofile verwalten	Administrator	Kap. 3.1.3
3.	Neues Benutzerprofil	Administrator	Kap. 3.1.4
4.	Mein Profil ändern	Alle	Kap. 3.2.2
5.	Fragen neu erstellen	Fragenautor	Kap. 3.3.1
6.	Fragen bearbeiten	Fragenautor	Kap. 3.3.2
7.	Fragen überprüfen lassen	Fragenautor	Kap. 3.3.3
8.	Fragen überprüfen (freigeben / zurückweisen)	Reviewer	Kap. 3.3.4
11.	Fragenübersetzen lassen	Reviewer	Kap. 3.3.5
12.	Fragenübersetzen	Übersetzer	Kap. 3.3.6
13.	Übersetzung überprüfen lassen	Übersetzer	Kap. 3.3.7
14.	Übersetzung überprüfen (freigeben / zurückweisen)	Reviewer	Kap. 3.3.8
15.	Test neu erstellen	Testautor	Kap. 3.4.1

	Arbeitsschritt	Rolle	Kapitel
16.	Test bearbeiten	Testautor	Kap. 3.4.3
17.	Test freigeben	Testautor	Kap. 3.4.1
18.	Test als Dokument anzeigen	Testautor	Kap. 3.4.4
19.	Test als Lernobjekt exportieren	Testautor	Kap. 3.4.5

2.2 Systemvoraussetzungen und Startvorgang

Systemvoraussetzungen

Für den Einsatz von Testpool gelten folgende Systemvoraussetzungen:

- Betriebssysteme Windows oder Mac OS
- Unterstützt werden aktuelle Versionen folgender Browser:
 - Microsoft Edge (Chromium-Basis)
 - Firefox
 - Chrome
 - Safari
- Internet-Verbindung

Startvorgang

- Starten Sie Ihren Browser
- Geben Sie den URL app.testpool.ch ein
- Nun erscheint das Login-Fenster
- Geben Sie Benutzername und Passwort ein
- Drücken Sie auf „Anmelden“

2.3 Passwort vergessen

Falls Sie das Passwort vergessen haben, können Sie über den Link „Passwort vergessen“ ein neues Passwort anfordern.



The screenshot shows the login interface of the Testpool application. At the top, there is a dark header with the 'SWISS LEARNING HUB' logo on the left and the word 'TESTPOOL' on the right. Below the header, there are language selection buttons for 'de', 'fr', 'it', and 'en'. The main content area is titled 'Willkommen beim Testpool' and contains a login form. The form has two input fields: 'Benutzername' and 'Passwort'. Below the fields are two buttons: 'Anmelden' and 'Passwort vergessen'. The 'Passwort vergessen' button is highlighted with a red border.

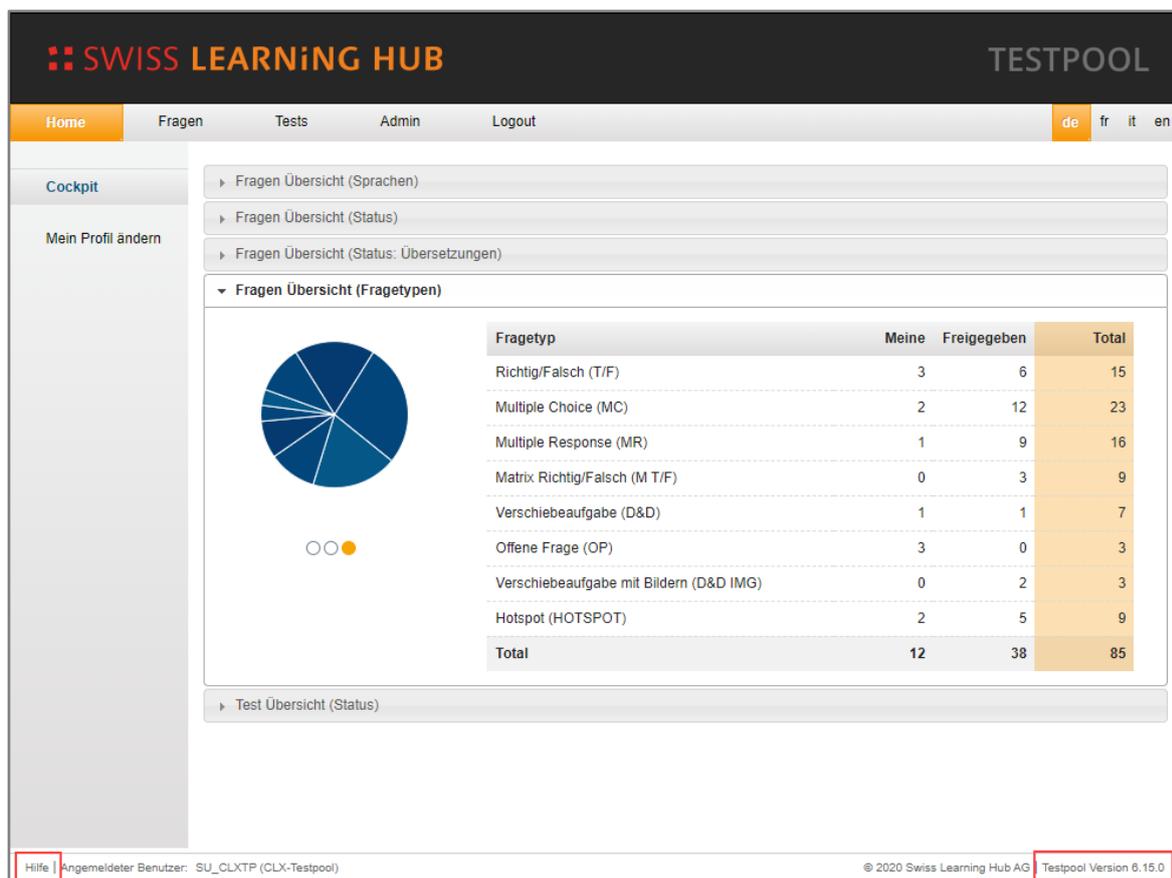
Login mit Funktion „Passwort vergessen“

2.4 Testpool Startseite – Cockpit

Je nach Rolle oder Rollenkombination, stehen im Testpool verschiedene Hauptthemen und Tätigkeiten zur Auswahl. Auf der Startseite werden einerseits Meldungen angezeigt und andererseits verschieden kategorisierte Statistiken über die Anzahl Fragen und Tests aufgelistet. Ein Kreisdiagramm stellt die Zahlen grafisch dar. Jede dieser Ansichten lässt sich auf die eigenen oder freigegebenen Fragen bzw. Tests beschränken, indem man auf einen der Punkte unterhalb des Kreisdiagramms klickt.

Wenn Sie mit der Maus über ein Kreissegment fahren, wird die entsprechende Zeile in der Tabelle hervorgehoben und umgekehrt.

Für alle Benutzer stehen unten auf jeder Seite die aktuellen Releaseinformationen und das Benutzerhandbuch per Klick zur Verfügung.



The screenshot shows the 'Cockpit' dashboard in the Testpool system. It features a navigation menu with 'Home', 'Fragen', 'Tests', 'Admin', and 'Logout'. The main content area is titled 'Fragen Übersicht (Fragetypen)' and contains a pie chart on the left and a table on the right. The table lists various question types with their counts for 'Meine' (My) and 'Freigegeben' (Released) categories, along with a 'Total' column. The footer includes a 'Hilfe' (Help) link, the user name 'Angemeldeter Benutzer: SU_CLXTP (CLX-Testpool)', the copyright notice '© 2020 Swiss Learning Hub AG', and the version 'Testpool Version 6.15.0'.

Fragetyp	Meine	Freigegeben	Total
Richtig/Falsch (T/F)	3	6	15
Multiple Choice (MC)	2	12	23
Multiple Response (MR)	1	9	16
Matrix Richtig/Falsch (M T/F)	0	3	9
Verschiebeaufgabe (D&D)	1	1	7
Offene Frage (OP)	3	0	3
Verschiebeaufgabe mit Bildern (D&D IMG)	0	2	3
Hotspot (HOTSPOT)	2	5	9
Total	12	38	85

Startseite – Cockpit

2.5 Übersicht Suchmasken

Aufgrund verschiedener Kriterien können bereits erfasste Fragen/Tests gesucht und in einer Liste angezeigt werden. Dabei steht eine Standard Suche und eine erweiterte Suche zur Verfügung. Mittels „Suche erweitern“ bzw. „Suche reduzieren“ wird zwischen den Suchmasken gewechselt.

Das letzte Suchresultat wird jeweils beim Abmelden gespeichert und beim erneuten Login wieder angezeigt. Nach dem ersten Login ist die Liste daher leer.

The screenshot shows the 'Fragen bearbeiten' (Edit Questions) page. The top navigation bar includes 'Home', 'Fragen', 'Tests', 'Admin', and 'Logout'. The language selector is set to 'de'. On the left, there is a sidebar with options: 'Bearbeiten', 'Überprüfen', 'Übersetzen', and 'Neu erstellen'. The main content area has a search bar with the text 'Suchtext:' and a 'Suche erweitern (+)' link. Below the search bar are two checkboxes: 'Suche auf eigene Fragen begrenzen' (checked) and 'Limitierung des Suchergebnis aufheben' (unchecked). There are 'Suchen' and 'Reset' buttons. Below this is a table titled 'Suchresultat' with columns: 'Nr.', 'Sp.', 'Fragetitel', 'Status', 'Typ', 'Autorenname', 'Datum', and 'Funktionen'. The table is empty, with the text 'Keine Daten vorhanden' (No data available) in the center. At the bottom, there are 'Fragen löschen' and 'Fragen überprüfen' buttons.

Ansicht der leeren Suchresultat-Liste nach dem ersten Login oder nachdem die Liste durch Drücken von „Reset“ neu geladen wurde.

The screenshot shows the 'Tests bearbeiten' (Edit Tests) page. The top navigation bar includes 'Home', 'Fragen', 'Tests', 'Admin', and 'Logout'. The language selector is set to 'de'. On the left, there is a sidebar with options: 'Bearbeiten' and 'Neu erstellen'. The main content area has a search bar with the text 'Suchtext:' and a 'Suche reduzieren (-)' link. Below the search bar are four checkboxes: 'Im Testtitel' (checked), 'In Testbeschreibung' (checked), 'In Stichworten zu Tests' (checked), and 'In Thema' (unchecked). There are input fields for 'Testnummer:', 'Fragennummer:', 'Kurzname des Tests:', and 'Thema:'. There is a dropdown menu for 'Frage-Autor:' set to 'all' and a date range selector 'Datum von:' with 'bis:'. There are 'Suchen' and 'Reset' buttons. Below this is a table titled 'Suchresultat' with columns: 'Nr.', 'Sp.', 'Testtitel', 'Status', 'Autorenname', 'Datum', and 'Funktionen'. The table is empty, with the text 'Keine Daten vorhanden' in the center.

Erweiterte Sucheigenschaften am Beispiel der Suche nach Tests.

Es werden nur die ersten 500 Resultate angezeigt. Die Filterfunktionen bearbeitet in diesem Fall auch nur diese Datensätze.

The screenshot shows the 'Fragen bearbeiten' (Edit Questions) page. The top navigation bar includes 'Home', 'Fragen', 'Tests', 'Admin', and 'Logout'. The language selector is set to 'de'. On the left, there is a sidebar with options: 'Bearbeiten', 'Überprüfen', 'Übersetzen', and 'Neu erstellen'. The main content area has a search bar with the text 'Suchtext:' and a 'Suche erweitern (+)' link. Below the search bar are two checkboxes: 'Suche auf eigene Fragen begrenzen' (checked) and 'Limitierung des Suchergebnis aufheben' (unchecked). There are 'Suchen' and 'Reset' buttons. Below this is a table titled 'Suchresultat' with columns: 'Nr.', 'Sp.', 'Fragetitel', 'Status', 'Typ', 'Autorenname', 'Datum', and 'Funktionen'. The table has one row with the following data: '2495', 'de', 'Gesundheit', 'Freigegeben', 'T/F', 'Support T.', '31.10.2016'. There are icons for search, refresh, and print in the 'Funktionen' column.

Ansicht einer Suchmaske mit bestehendem Filter.

Die Liste „Suchresultat“ zeigt das Ergebnis der bestehenden Abfrage. Zur Erkennung, dass ein Filter aktiv ist, ist im Feld „Suchtext“ ein Stern ersichtlich.

2.6 Übersicht der Menus

Hauptmenu	Untermenu	Bemerkung	Rolle
Home	Cockpit	Übersicht der Anzahl Fragen und Tests	alle
	Mein Profil ändern	Eigenes Benutzerprofil anpassen	alle
Fragen	Bearbeiten	Bestehende Fragen editieren	Fragenautor
	Überprüfen	Bestehende Fragen kontrollieren	Reviewer
	Übersetzen	Bestehende Fragen übersetzen	Übersetzer
	Neu erstellen	Fragen neu erfassen	Fragenautor
Tests	Bearbeiten	Bestehende Tests editieren	Testautor
	Neu erstellen	Test neu erfassen	Testautor
Admin	Meldungen verwalten	Meldungen einsehen und verfassen	Administrator
	Einstellungen verwalten	Organisationseinstellungen ändern / Themen und Zielgruppen verwalten	Administrator
	Benutzerprofile verwalten	Bestehende Benutzerprofile bearbeiten	Administrator
	Neues Benutzerprofil	Neue Benutzerprofile erfassen	Administrator
Logout		Anwendung verlassen	alle

2.7 Übersicht der Statusmeldungen

Objekt	Status	Bemerkung	Rolle
Frage	Wird bearbeitet	Neu erstellte Frage	Fragenautor
	Überprüfen	Frage zur Überprüfung freigegeben	
	Freigegeben	Frage ist für die Benutzung freigegeben	
	Zurückgezogen	Frage wurde zurückgezogen	

2.8 Übersicht der Fragetypen

Fragentyp	Beschreibung
Richtig/Falsch (T/F)	Frage, die nur mit Richtig oder Falsch beantwortet werden kann.
Multiple Choice (MC)	Mehrere Antworten, von denen nur eine richtig ist.
Multiple Response (MR)	Mehrere Antworten, von denen keine, eine oder mehrere richtig sind.
Matrix Richtig/Falsch (M T/F)	Liste von mehreren Fragen, welche jede mit Richtig oder mit Falsch beantwortet werden kann.
Verschiebeaufgabe (D&D)	Eine Auswahl von Verschiebeelementen, die richtig kombiniert werden müssen. (Nur Text)
Offene Frage (OP)	Frage, die mit einem freien Text beantwortet wird. Dieser Fragentyp kann nicht automatisch ausgewertet werden und eignet sich daher nur für schriftliche Tests (Papiertests). Hinweis: dieser Typ muss separat freigegeben werden.
Verschiebeaufgabe mit Bildern (D&D IMG)	Eine Auswahl von Verschiebeelementen, die richtig kombiniert werden müssen (Text und Bild).
Hotspot (HOTSPOT)	Auf einem Bild ist die richtige Bildstelle zu wählen, die der Frage entspricht. Es können auch mehrere Stellen richtig sein.
Fill in (FILLIN)	Eine offene Frage die über ein Freitextfeld beantwortet wird. Alle möglichen richtigen Antworten sind definiert.
Lückentext (GAP)	Ein Textabschnitt mit definierbaren Lücken. Die Lücken werden über eine Dropdownliste beantwortet. Pro Lücke ist nur eine Antwort richtig.
Matrix (MATRIX)	Liste von Behauptungen und Antwortmöglichkeiten zu einer Frage (1 – n Behauptungen, 1 – 6 Antwortmöglichkeiten)

2.9 Übersicht der Rollen

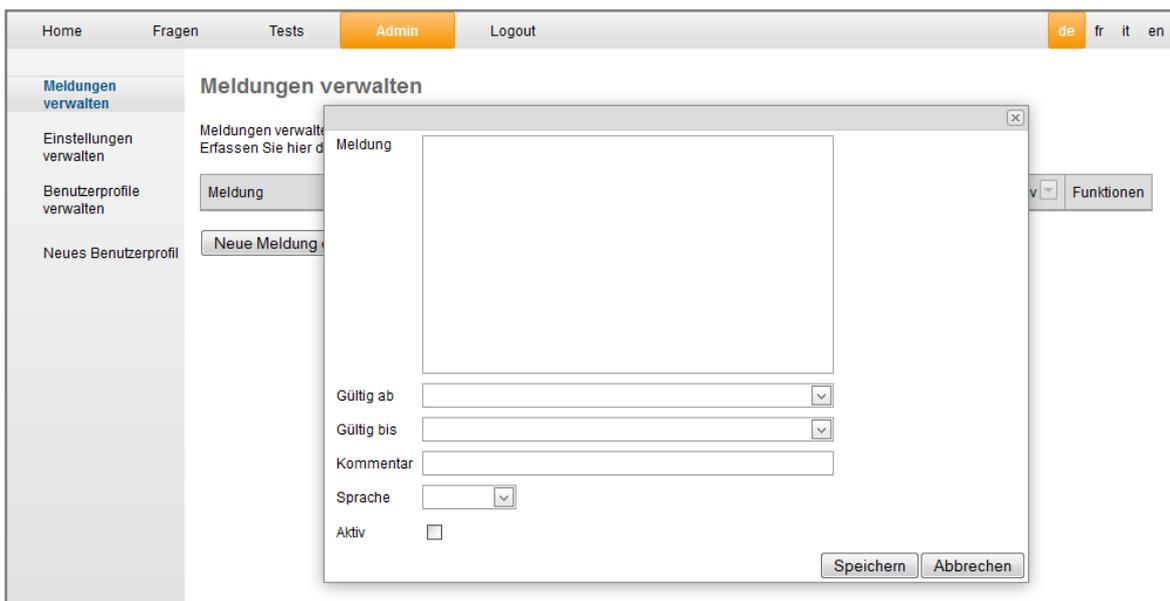
Rolle	Tätigkeiten
Administrator (OA)	Verwaltet die Testpool-Organisation, Meldungen, Themen, Zielgruppen und Benutzer
Fragenautor (QA)	Erfasst neue Fragen, editiert bestehende Fragen
Testautor (TA)	Erstellt neue Tests, editiert bestehende Tests, gibt Test frei
Reviewer (R)	Prüft Fragen und Übersetzungen und gibt sie frei zur Benutzung
Übersetzer (T)	Übersetzt die Fragen

3. Anwenderfunktionalität

3.1 Admin Funktionen

3.1.1 Meldungen verwalten

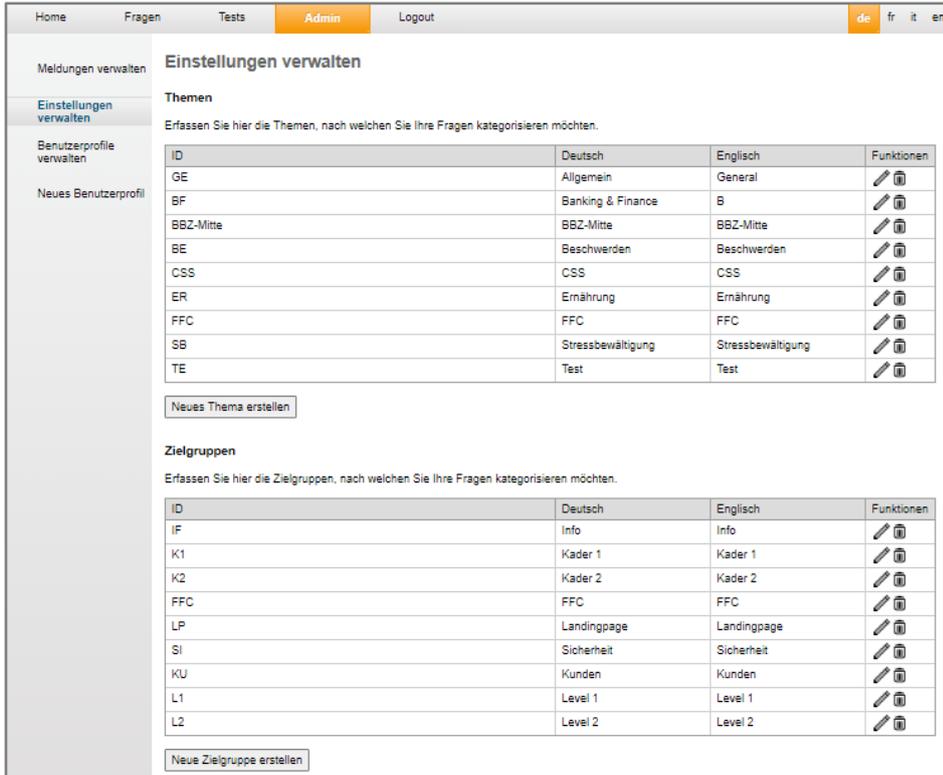
Hier kann der Administrator neue Meldungen erstellen, welche im Cockpit seiner Mitarbeiter angezeigt werden. Bereits vorhandene Meldungen kann er ändern oder löschen. Er kann bei jeder Meldung ein Anfangs- und ein Enddatum angeben. Während dieser Zeitspanne wird die Meldung im Cockpit angezeigt. Im Cockpit wird das Anfangsdatum als Titel der Meldung angezeigt. Die Einträge sind sprachbasiert und werden nur in den jeweiligen Sprachen angezeigt. Für jede Sprache ist ein Eintrag nötig.



Neue Meldung verfassen

3.1.2 Einstellungen verwalten

Falls diese Funktion für Ihre Organisation freigeschaltet ist, kann der Administrator (OA) neue Themen und Zielgruppen erstellen und die bestehenden verwalten.



Home Fragen Tests **Admin** Logout de fr it en

Meldungen verwalten **Einstellungen verwalten**

Themen
Erfassen Sie hier die Themen, nach welchen Sie Ihre Fragen kategorisieren möchten.

ID	Deutsch	Englisch	Funktionen
GE	Allgemein	General	
BF	Banking & Finance	B	
BBZ-Mitte	BBZ-Mitte	BBZ-Mitte	
BE	Beschwerden	Beschwerden	
CSS	CSS	CSS	
ER	Ernährung	Ernährung	
FFC	FFC	FFC	
SB	Stressbewältigung	Stressbewältigung	
TE	Test	Test	

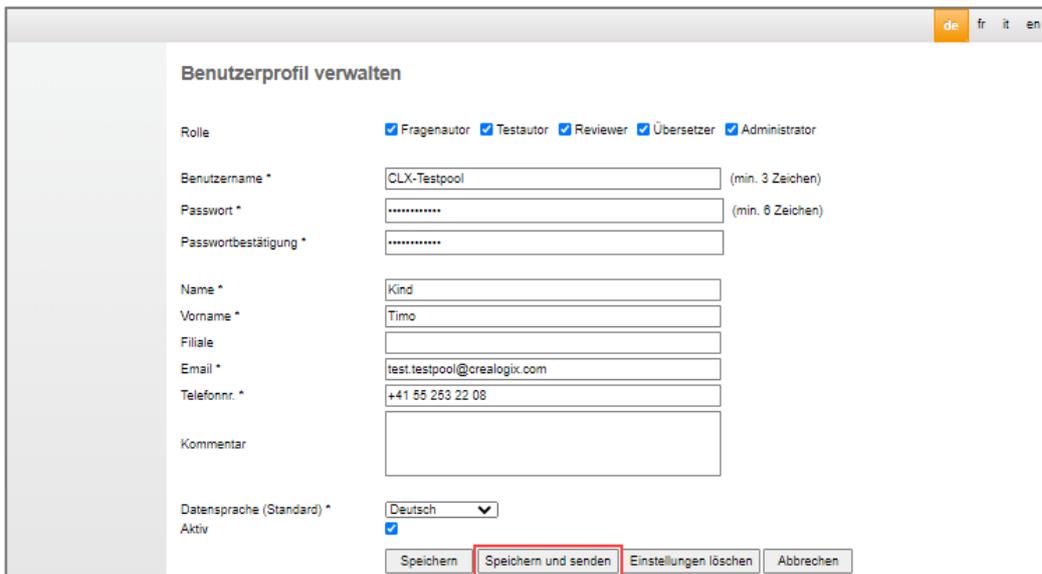
Zielgruppen
Erfassen Sie hier die Zielgruppen, nach welchen Sie Ihre Fragen kategorisieren möchten.

ID	Deutsch	Englisch	Funktionen
IF	Info	Info	
K1	Kader 1	Kader 1	
K2	Kader 2	Kader 2	
FFC	FFC	FFC	
LP	Landingpage	Landingpage	
SI	Sicherheit	Sicherheit	
KU	Kunden	Kunden	
L1	Level 1	Level 1	
L2	Level 2	Level 2	

Einstellungen verwalten

3.1.3 Benutzerprofile verwalten

Hier werden vom Administrator (OA) die bestehenden Benutzerprofile administriert. Den bestehenden Benutzern können jederzeit neue oder zusätzliche Rollen zugeteilt werden. Bestehende Benutzer können nicht gelöscht werden. Das Profil kann nur inaktiv gesetzt werden. Dazu muss das Häkchen bei „Aktiv“ entfernt werden. Die Benutzerdaten können dem Benutzer über „Speichern und senden“ per Mail zugestellt werden.



de fr it en

Benutzerprofil verwalten

Rolle Fragenautor Testautor Reviewer Übersetzer Administrator

Benutzername * (min. 3 Zeichen)

Passwort * (min. 6 Zeichen)

Passwortbestätigung *

Name *

Vorname *

Filiale

Email *

Telefonnr. *

Kommentar

Datensprache (Standard) *

Aktiv

Benutzerprofil bearbeiten

3.1.4 Neues Benutzerprofil

Der Administrator erfasst neue Benutzer und deren Rollen. Es können mehrere Rollen in einem Profil kombiniert werden. Mit „Speichern und senden“ werden die Login Daten an den jeweiligen Benutzer versendet. Dabei wird gleichzeitig ein neues Passwort generiert.

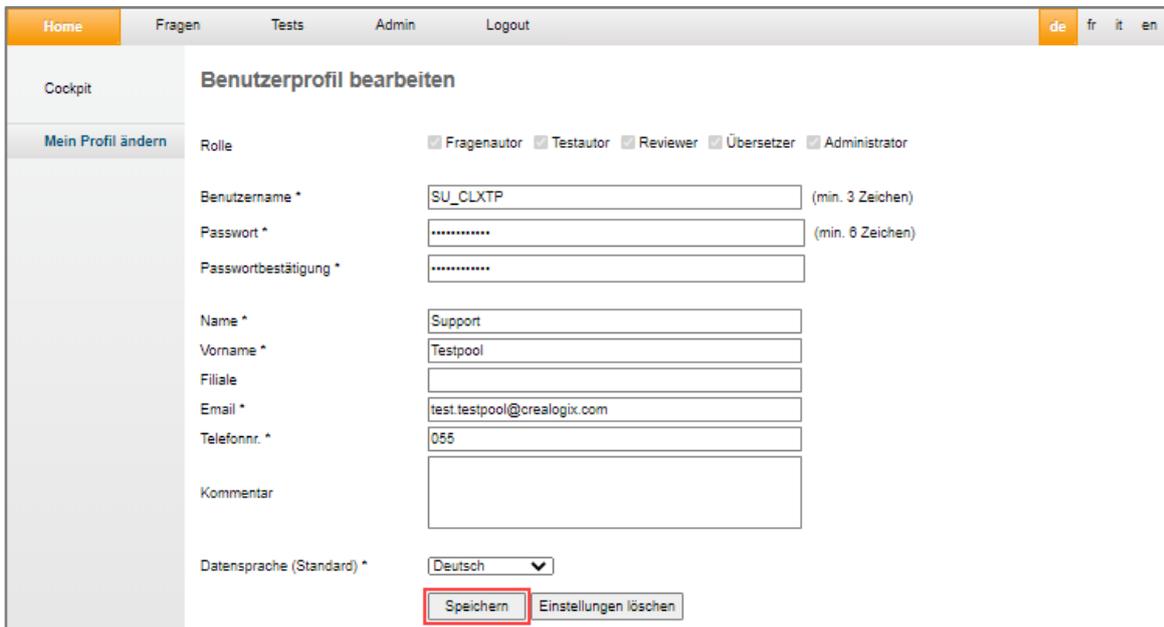
3.2 Home

3.2.1 Cockpit

Siehe Kapitel 2.4

3.2.2 Mein Profil ändern

Unter „Home“ → „Mein Profil ändern“ können sämtliche Benutzer ihr eigenes Benutzerprofil bearbeiten. Die Rollen können vom Benutzer selber nicht geändert werden.



The screenshot shows the 'Benutzerprofil bearbeiten' (Edit User Profile) form. The form is titled 'Benutzerprofil bearbeiten' and is located under the 'Mein Profil ändern' (Edit My Profile) menu item. The form contains the following fields and options:

- Rolle:** A row of checkboxes for roles: Fragenautor, Testautor, Reviewer, Übersetzer, Administrator.
- Benutzername *:** Text input field containing 'SU_CLXTP' (min. 3 Zeichen).
- Passwort *:** Password input field (min. 6 Zeichen).
- Passwortbestätigung *:** Password confirmation input field.
- Name *:** Text input field containing 'Support'.
- Vorname *:** Text input field containing 'Testpool'.
- Filiale:** Empty text input field.
- Email *:** Text input field containing 'test.testpool@crealogix.com'.
- Telefonnr. *:** Text input field containing '055'.
- Kommentar:** Large empty text area.
- Datensprache (Standard) *:** Dropdown menu set to 'Deutsch'.
- Buttons:** 'Speichern' (Save) and 'Einstellungen löschen' (Reset Settings).

Eigenes Benutzerprofil bearbeiten

Klicken Sie anschliessend auf „Speichern“.

3.3 Fragen

3.3.1 Fragen neu erstellen

Wählen Sie „Fragen“ → „Neu erstellen“ und anschliessend den gewünschten Fragentyp und die gewünschte Datensprache aus. Mit der Auswahl der Datensprache bestimmen Sie die Sprache des Frageninhalts. Wollen Sie direkt eine Frage in italienischer oder französischer Sprache erfassen, muss die DATENSPRACHE auf die entsprechende Sprache gesetzt werden. Die Eingabemasken der einzelnen Fragentypen sind im Anhang aufgeführt.



Neue Frage erfassen

Klicken Sie auf „Weiter“.

Nun erscheint die Eingabemaske zum gewählten Fragentyp. Sie ist aufgeteilt in vier Bereiche. Diese Bereiche sind (ausser dem Bereich „Informationen zur Frage“) für alle Fragentypen gleich.

Grundinformation

Hier werden Fragenummer, Fragentyp, Autor und die Datensprache angezeigt. Diese Informationen können nicht geändert werden.

Grundinformation	
Fragennummer	[noch nicht gesetzt]
Fragentyp	Richtig/Falsch (T/F)
Autor	Kind Timo
Datensprache	Deutsch

Neue Frage erfassen – Grundinformation

Frage / Antwort

Die Informationen Fragetitel, Intro zur Frage, Bild, Dokument und Frage gibt es für jeden Fragentyp. Die Eingabefelder darunter hängen davon ab, welcher Fragentyp ausgewählt ist. Erfassen Sie alle Angaben zur gewählten Frage. Für jede Frage kann auch ein Bild im JPEG-Format eingefügt werden. Ein Bild in einem falschen Format wird ignoriert. Als Information erscheint die Fehlermeldung „Bitte nur JPEG Bilder!“. Die Frage kann aber trotzdem gespeichert werden.

Mit dem  Symbol können Sie weitere Antwortfelder einfügen.

Informationen zur Frage	
Frage Titel *	Technik und Erfindungen
Intro zur Frage	Albert Einstein erfand die Relativitätstheorie.
Bild (nur JPEG, opt. 600 x 400 px)	  
Dokument (nur PDF)	 
Frage *	Richtig oder falsch?
Antwort *	<input checked="" type="radio"/> Richtig <input type="radio"/> Falsch

Neue Frage erfassen – Informationen zur Frage. Die mit * markierten Textfelder sind Pflichtfelder.

Kategorisierung/Metadaten

Mit den Informationen, die man in diesem Bereich eingibt lässt sich die Frage kategorisieren. Dies erleichtert Ihnen das Wiederfinden der Frage im Fragenpool. Wird ein Text im Feld „Kommentar zur Lösung“ eingegeben, kann bei der Testzusammenstellung festgelegt werden, ob dieser nach Abschluss des Tests eingesehen werden kann oder nicht s. Kapitel 3.4.1.

Die Auswahl der Themen und Zielgruppen ist kundenspezifisch und wird vom Administrator (Rolle OA) gepflegt.

Kategorisierung/Metadaten	
Lernziel	<input type="text"/> (Bsp.: 1.7.3.3; A.7.10.1)
Thema *	<input type="text"/>
Zielgruppe	<input type="text"/>
Kommentar zur Lösung	<input type="text"/>
Stichworte	<input type="text"/>
Bemerkung des Autors	<input type="text"/>

Neue Frage erfassen – Kategorisierung/Metadaten

Gewichtung und Zeit

Hier werden Informationen über Gewichtung, Bearbeitungszeit und Punktzahl der Frage festgehalten.

Gewichtung und Zeit

Default Punktzahl: 1

Gewichtung (max. 10): Resultierende maximale Punktzahl: 1.00

Bearbeitungszeit*: (Sekunden)

Taxonomie: K1 K2 K3 K4 K5 K6

Letzte Änderung:

Neue Frage erfassen – Gewichtung und Zeit

Standardmässig (Gewichtung 1) ergibt jede richtige Antwort einen Punkt. Bei einer falschen Antwort wird ein Punkt von der erreichten Punktzahl innerhalb der Frage abgezogen. Es werden keine Minuspunkte berechnet.

Klicken Sie auf „Speichern“, um die Eingaben zu sichern.

3.3.2 Fragen bearbeiten

Wählen Sie „Fragen“ → „Bearbeiten“.

Mit der Suchfunktion können Sie die angezeigten Fragen einschränken.

Home
Fragen
Tests
Admin
Logout
de fr it en

Bearbeiten

Überprüfen

Übersetzen

Neu erstellen

Fragen bearbeiten

Suchtext: Suche reduzieren (-)

Im Fragetitel Im Frageintro In Fragen
 In Antworten In Stichworten In Thema

Fragennummer: Mehrere Fragennummern können durch Kommas getrennt eingetragen werden.

Thema:

Zielgruppe:

Datum von: bis:

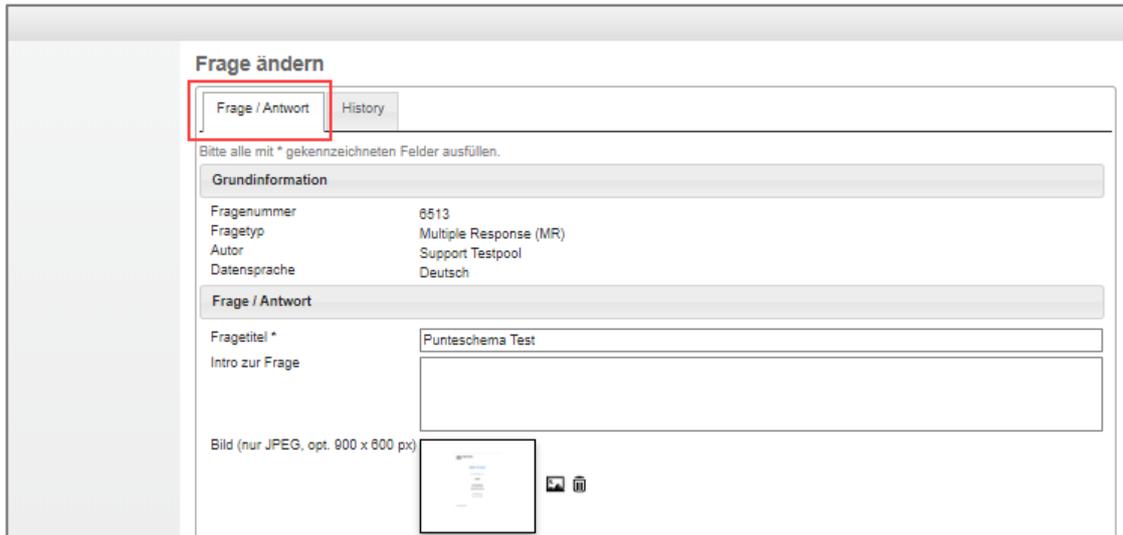
Suche auf eigene Fragen begrenzen
 Limitierung des Suchergebnis aufheben

Suchresultat

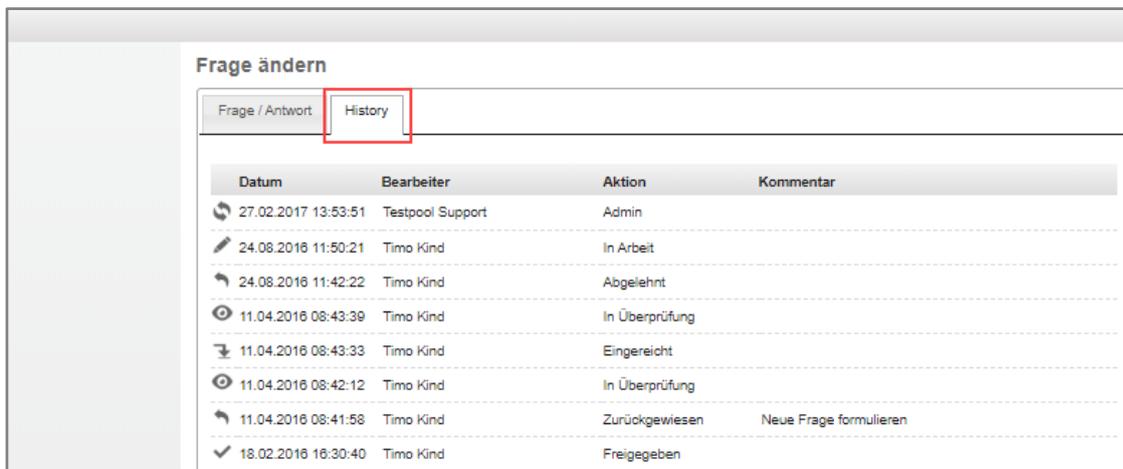
<input type="checkbox"/>	Nr.	Sp.	Fragetitel	Status	Typ	Autorenname	Datum	Funktionen
Keine Daten vorhanden								

Seite 1 von 0 (0 Elemente)

Suchmaske zum Bearbeiten von Fragen



Ansicht Frage Details



Ansicht der History zu einer Frage

Je nach Status der Frage und Benutzerrolle stehen folgende Funktionen zur Verfügung:

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
	Frage bearbeiten	Bestehende Fragen editieren	Fragenautor
	Vorschau der Frage	Frage kann als Vorschau angezeigt, gelöst, bewertet und abgeschlossen werden	Fragenautor
	Details zur Frage anzeigen		Fragenautor
	Frage überprüfen lassen	Bestehende Frage zur Überprüfung freigeben	Fragenautor
	Frage löschen	Bestehende Fragen löschen	Fragenautor

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
	Freigegebene Frage zurückziehen	Eingereichte Fragen zurückziehen	Fragenautor
	Frage kopieren	Fragen und deren Übersetzungen können kopiert werden	Fragenautor

3.3.3 Fragen überprüfen lassen

Ist eine Frage vollständig bearbeitet, wird sie an die Überprüfungsstelle weitergeleitet. Dies kann direkt innerhalb der Frage oder aus der Auflistung vorgenommen werden. Aus der Auflistung können Fragen einzeln – oder in Gruppen weitergeleitet werden.

The screenshot shows the 'Fragen bearbeiten' (Edit Questions) interface. It includes a search bar with a 'Suche reduzieren (-)' link, several checkboxes for search criteria (Im Fragetitel, Im Frageintro, In Fragen, In Antworten, In Stichworten), and a 'Suche auf eigene Fragen begrenzen' checkbox. Below the search filters is a 'Suchresultat' table with columns: Nr., Sp., Fragetitel, Thema, Status, Typ, Autorennamen, Datum, and Funktionen. The table contains two rows of data. Red circles 1, 2, and 3 are placed over the selection checkbox in the first row, the 'Fragen überprüfen' button at the bottom right, and the 'Fragenüberprüfen' icon in the 'Funktionen' column of the second row, respectively.

<input checked="" type="checkbox"/>	Nr.	Sp.	Fragetitel	Thema	Status	Typ	Autorennamen	Datum	Funktionen
<input type="checkbox"/>	8228	de	SCORM	LP	Wird bearbeitet	T/F	Kind T.	01.10.2014	
<input checked="" type="checkbox"/>	8248	de	Mein Titel	LP, Test	Wird bearbeitet	T/F	Kind T.	26.08.2014	

Symbol	Funktion	Bemerkung
	Fragen auswählen	Auswahl mehrerer Fragen möglich
	Ausgewählte Fragen zur Überprüfung weiterleiten	
	Einzelne Frage zur Überprüfung weiterleiten	

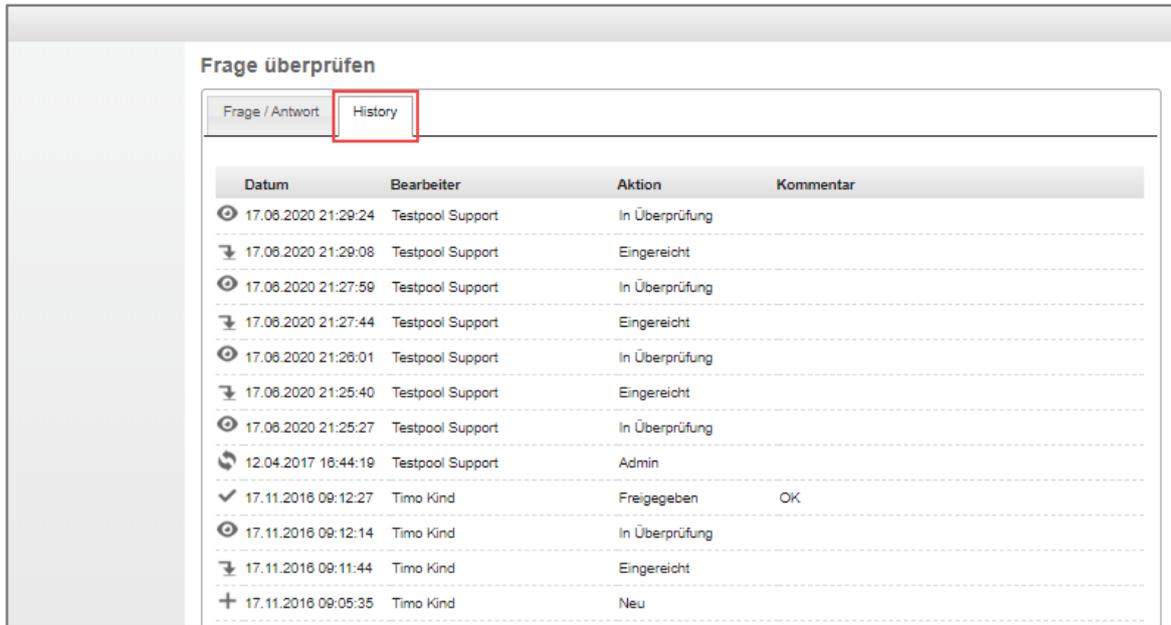
3.3.4 Fragen überprüfen

Wählen Sie „Fragen“ → „Überprüfen“.

Mit der Suchfunktion können Sie die angezeigten Fragen einschränken.

Suchmaske „Fragen überprüfen“

Ansicht Frage Details



Ansicht der History zu einer Frage

Je nach Status der Frage und Benutzerrolle stehen unten aufgeführte Funktionen zur Verfügung. Die Funktionen können dabei einzeln oder über eine Mehrfachselektion ausgeführt werden.

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
	Frage bearbeiten	Editiermodus öffnen	Reviewer
	Vorschau der Frage	Frage kann als Vorschau angezeigt, gelöst, bewertet und abgeschlossen werden.	Reviewer
	Details zur Frage anzeigen	Zu der entsprechenden Frage werden die Inhalte angezeigt.	Reviewer
	Frage freigeben	Frage zur Verwendung in Testmodulen freigeben	Reviewer
	Frage zurückweisen	Frage an den Testautor zurückweisen	Reviewer
	Frage übersetzen lassen	Übersetzungsantrag auslösen	Reviewer
	Fragen Übersetzungsantrag löschen	Bestehenden Übersetzungsauftrag löschen	Reviewer
	Freigegebene Frage zurückziehen		Reviewer

Fragen im Status „Überprüfen“ müssen vom Reviewer kontrolliert werden. Der Reviewer kann an der Frage Änderungen vornehmen und hat danach folgende Möglichkeiten:

The screenshot shows a form for editing a question. It includes the following elements:

- Gewichtung (max. 10):** A text input field containing '1.000'.
- Resultierende maximale Punktzahl:** A label showing '4.00'.
- Bearbeitungszeit *:** A text input field containing '90' with '(Sekunden)' next to it.
- Taxonomie:** A row of radio buttons labeled K1, K2, K3, K4, K5, and K6. K1 is selected.
- Buttons:** A row of buttons: 'Vorschau', 'Speichern & Schliessen', 'Speichern', 'Freigeben', 'Zurückweisen', and 'Überprüfung abbrechen'.
- Footer:** 'Letzte Änderung: 01.10.2014 15:06:14'.

Vorschau	Der Testplayer mit einer Vorschau der Frage wird geöffnet. Die Änderungen werden zugleich gespeichert.
Speichern & Schliessen	Die Änderungen werden gespeichert und die Bearbeitung der Frage wird beendet.
Speichern	Die Änderungen werden gespeichert.
Freigeben	Die Frage wird für die Zuordnung zu Tests freigegeben.
Zurückweisen	Die Frage wird an den Fragenautor zurückgewiesen.
Überprüfung abbrechen	Die Änderungen werden nicht gespeichert und die Bearbeitung der Frage wird beendet.

Eine einzelne Frage kann nicht gleichzeitig von verschiedenen Reviewern bearbeitet werden. Sobald die Frage von einem Reviewer zur Bearbeitung geöffnet wurde, ist diese Frage für andere nicht mehr zu bearbeiten.

Wird die Frage freigegeben, kann noch eine optionale Bemerkung erfasst werden. Diese Bemerkung ist in der History sichtbar.

The screenshot shows a dialog box titled 'Frage freigeben'. It contains the following elements:

- Title:** 'Frage freigeben'.
- Text:** 'Möchten Sie die Frage freigeben?'.
- Text:** 'Optionaler Kommentar:'.
- Field:** A large empty text input box for the optional comment.
- Buttons:** 'OK' and 'Abbrechen'.
- Language:** A language selector at the top right showing 'de', 'fr', and 'en', with 'de' selected.

Kommentar im Bearbeitungsprozess von Fragen

3.3.5 Fragen übersetzen lassen

Der Reviewer kann für eine freigegebene Frage einen Übersetzungsantrag auslösen. Die Fragen können einzeln oder in Gruppen in Auftrag gegeben werden.

The screenshot shows the 'Fragen überprüfen' (Check Questions) page. It features a search bar with a 'Suche reduzieren (-)' link. Below the search bar are several filter checkboxes: 'Im Fragetitel', 'Im Frageintro', 'In Fragen', 'In Antworten', and 'In Stichworten'. There are also input fields for 'Fragennummer', 'Thema', and 'Zielgruppe', along with a 'Suche auf eigene Fragen begrenzen' checkbox. At the bottom of the search section are 'Suchen' and 'Reset' buttons.

The 'Suchresultat' (Search Results) section contains a table with the following columns: 'Nr.', 'Sp.', 'Fragetitel', 'Thema', 'Status', 'Typ', 'Autorenname', 'Datum', and 'Funktionen'. The table lists two results: one with 'Fragen und Tests übersetzen' and another with 'Teststatus'. A red circle '1' highlights a checkbox in the first column of the table. Below the table is a pagination bar showing 'Seite 1 von 1 (2 Elemente)' and a '[1]' button.

At the bottom of the interface are three buttons: 'Fragen freigeben', 'Fragen zurückziehen', and 'Fragen übersetzen'. A red circle '2' highlights the 'Fragen übersetzen' button. A red circle '3' highlights a '3' icon in the 'Funktionen' column of the table.

Symbol	Funktion	Bemerkung
	Fragen auswählen	Auswahl mehrerer Fragen möglich
	Ausgewählte Fragen an Übersetzungsstelle weiterleiten	
	Einzelne Frage zur Übersetzung weiterleiten	

3.3.6 Fragen übersetzen

Wählen Sie „Fragen“ → „Übersetzen“.

Mit der Suchfunktion können Sie die angezeigten Fragen einschränken.

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
1		Zielsprache	-
2		Originalsprache (in Klammern)	-
3		Filter nach Status	-
	Vorschau der Frage	Frage kann als Vorschau angezeigt, gelöst, bewertet und abgeschlossen werden.	Übersetzer
	Frage übersetzen	Frage im Editiermodus öffnen um die Übersetzung vorzunehmen	Übersetzer

3.3.7 Übersetzung überprüfen lassen

Ist eine Frage vollständig übersetzt, wird sie an die Überprüfungsstelle weitergeleitet. Dies kann direkt im Detail der Frage geschehen.

Default Punktzahl:

Gewichtung (max. 10): Resultierende maximale Punktzahl: 1.00

Bearbeitungszeit *: (Sekunden)

Taxonomie: K1 K2 K3 K4 K5 K6

Letzte Änderung: 03.10.2014 09:12:56

Eine Überprüfung kann aber auch in der Auflistungsseite ausgelöst werden.

Home **Fragen** Tests Admin Logout de fr it en

Fragen übersetzen

Suchtext: Suche reduzieren (-)

Im Fragetitel Im Frageintro In Fragen
 In Antworten In Stichworten

Fragennummer:

Thema:

Zielgruppe:

Lernziel:

Suche auf eigene Fragen begrenzen

Suchresultat

Nr.	Sp.	Fragetitel	Thema	Status	Typ	Autorenname	Datum	Funktionen
8403	en [de]	Photosynthesis test	AW	In Übersetzung	MC	Kind T.	19.09.2014	
8235	fr [de]	Fragen und Tests übersetzen	LP	In Übersetzung	MR	Kind T.	28.08.2014	
8235	en [de]	FR- Fragen und Tests übersetzen	LP	In Übersetzung	MR	Kind T.	01.10.2014	

Symbol	Funktion	Bemerkung
	Einzelne Frage zur Überprüfung weiterleiten	

3.3.8 Übersetzung überprüfen

Fragen im Status „Übersetzung überprüfen“ müssen vom Reviewer kontrolliert werden. Der Reviewer kann an der Übersetzung Änderungen vornehmen und hat danach folgende Möglichkeiten:

Default Punktzahl: 1
 Gewichtung (max. 10): 1.000 Resultierende maximale Punktzahl: 1.00
 Bearbeitungszeit *: 60 (Sekunden)
 Taxonomie: K1 K2 K3 K4 K5 K6
 Letzte Änderung: 01.10.2014 16:36:23
 Buttons: Vorschau, Speichern & Schliessen, Speichern, Freigeben, Zurückweisen, Überprüfung abbrechen

Vorschau	Der Testplayer mit einer Vorschau der Frage wird geöffnet.
Speichern & Schliessen	Die Änderungen werden gespeichert und die Bearbeitung der Übersetzung wird beendet.
Speichern	Die Änderungen werden gespeichert.
Freigeben	Die Übersetzung wird für die Zuordnung zu Tests freigegeben.
Zurückweisen	Die Übersetzung wird an den Übersetzer zurückgegeben.
Überprüfung abbrechen	Die Änderungen werden nicht gespeichert und die Bearbeitung der Übersetzung wird beendet.

Wird die Frage freigegeben, kann noch eine optionale Bemerkung erfasst werden. Dieser Kommentar ist in der History des Tests ersichtlich.

de fr it en
Frage freigeben
 Möchten Sie die Frage freigeben?
 Optionaler Kommentar:

 Buttons: OK, Abbrechen

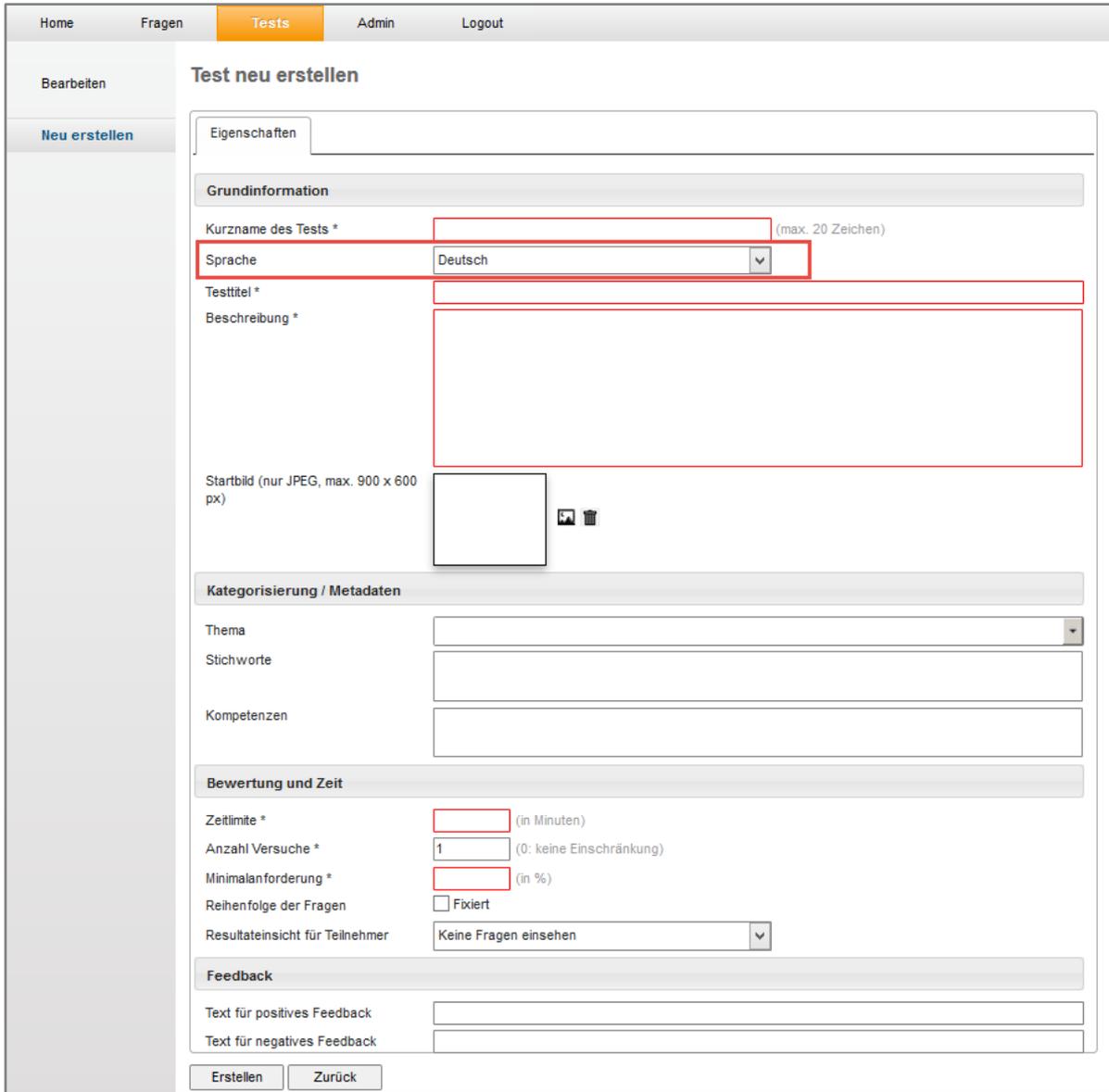
Kommentar im Bearbeitungsprozess von Fragen

3.4 Tests

3.4.1 Tests neu erstellen

Wählen Sie „Tests“ → „Neu erstellen“.

Zuerst werden die allgemeinen Informationen (Eigenschaften) zum Test erfasst. Mit der hier gewählten Sprache bestimmen Sie die Sprache des Tests. Bei der Zusammenstellung der Fragen stehen anschliessend auch nur Fragen der hier gewählten Sprache zur Verfügung.

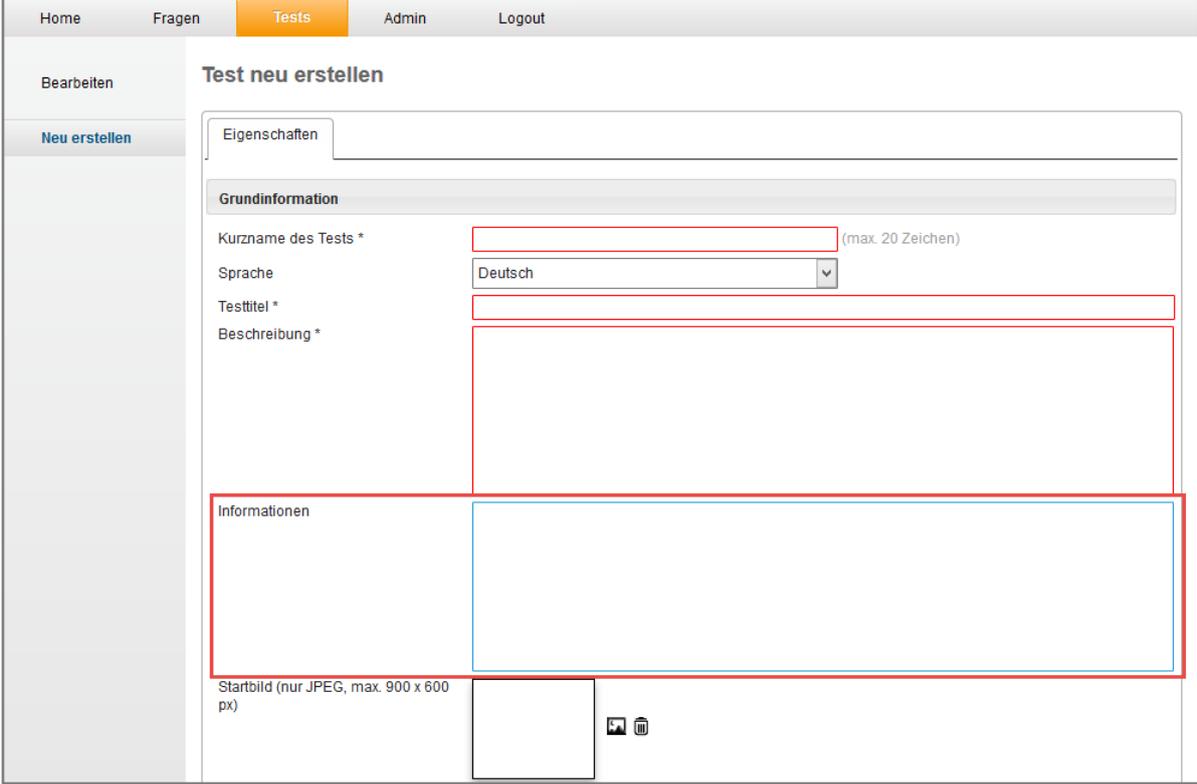


The screenshot shows the 'Test neu erstellen' form with the following sections and fields:

- Navigation:** Home, Fragen, Tests (selected), Admin, Logout
- Left Sidebar:** Bearbeiten, Neu erstellen (selected)
- Section: Eigenschaften**
 - Grundinformation:**
 - Kurzname des Tests * (max. 20 Zeichen)
 - Sprache: Deutsch (dropdown menu)
 - Testtitel *
 - Beschreibung *
 - Startbild (nur JPEG, max. 900 x 600 px) with upload and delete icons
 - Kategorisierung / Metadaten:**
 - Thema (dropdown menu)
 - Stichworte
 - Kompetenzen
 - Bewertung und Zeit:**
 - Zeitlimite * (in Minuten)
 - Anzahl Versuche * (0: keine Einschränkung)
 - Minimalanforderung * (in %)
 - Reihenfolge der Fragen: Fixiert
 - Resultateinsicht für Teilnehmer: Keine Fragen einsehen (dropdown menu)
 - Feedback:**
 - Text für positives Feedback
 - Text für negatives Feedback
- Buttons:** Erstellen, Zurück

Auswahl der Datensprache im Test

Falls für Ihre Organisation diese Funktion freigegeben ist, können Sie im Feld „Informationen“ Angaben zu erlaubten Hilfsmitteln während der Testdurchführung eintragen. Mit Hilfe von HTML Tags können externe Links verwendet werden.



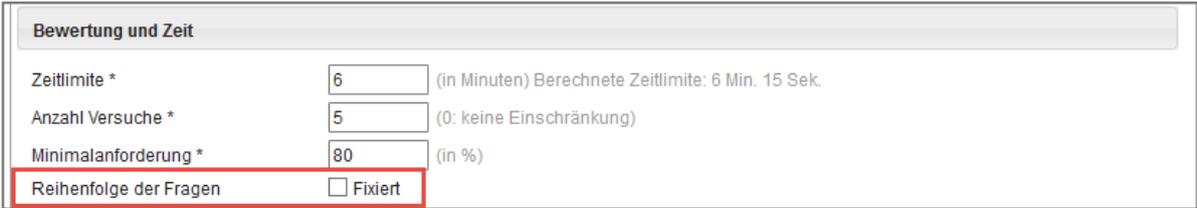
Organisation mit aktiviertem Informationsfeld für Tests

Diese Information kann im Testplayer über den Button „Informationen“ aufgerufen werden, sobald der Test gestartet wurde.

Pro Test kann ein Startbild im JPEG-Format eingefügt werden. Ein Bild in einem falschen Format wird ignoriert. Als Information erscheint die Fehlermeldung „Dieser Dateityp wird nicht unterstützt“. Der Test kann aber auch ohne Bild fertiggestellt werden.

Falls Ihre Organisation diese Funktion unterstützt, können Sie wählen, wie viele Wiederholungsversuche die Teilnehmer bei einem Test haben. Steht der Wert auf 0, kann der Test beliebig oft durchgeführt werden. Steht der Wert auf 1, kann der Test 1-mal durchgeführt werden etc.

Normalerweise wird bei jedem Abspielen eines Tests die Reihenfolge der Fragen gemischt. Falls dies für einen bestimmten Test nicht erwünscht ist, kann die Checkbox „Fixiert“ in den Eigenschaften des Tests gesetzt werden.



Falls die Option für Sie freigegeben ist, kann im gleichen Abschnitt der Inhalt der Resultateinsicht für die Teilnehmer definiert werden. Der Standardwert ist „Keine Fragen einsehen“ und muss nicht weiter definiert werden.

Bewertung und Zeit	
Zeitlimite *	<input type="text" value="10"/> (in Minuten) Berechnete Zeitlimite: 10 Min. 45 Sek.
Anzahl Versuche *	<input type="text" value="5"/> (0: keine Einschränkung)
Minimalanforderung *	<input type="text" value="80"/> (in %)
Reihenfolge der Fragen	<input type="checkbox"/> Fixiert
Resultateinsicht für Teilnehmer	Keine Fragen einsehen <input type="button" value="v"/>
Feedback	<input type="button" value="Keine Fragen einsehen"/> <input type="button" value="Alle Fragen einsehen"/> <input type="button" value="Nur falsch beantwortete Fragen einsehen"/>

Werden Fragen zur Einsicht freigegeben, muss die Art der Einsicht noch definiert werden. Zur Auswahl stehen „Nur Antwort anzeigen“, „Antwort mit Resultauswertung anzeigen“ und „Antwort mit Lösung anzeigen“. Zusätzlich kann dem Testabsolventen der Kommentar zur Lösung zur Einsicht freigegeben werden. Details der einzelnen Ansichten s. Kapitel 4.2

Für eine spätere Auswertung wurde ein Reporting zur Detailauswertung der Fragen eingebaut. Für Kunden die auch die Lernplattform Swiss Learning Hub im Einsatz haben, kann zwischen einem normalen „Testreport“ und einem „Detailreport“ gewählt werden.

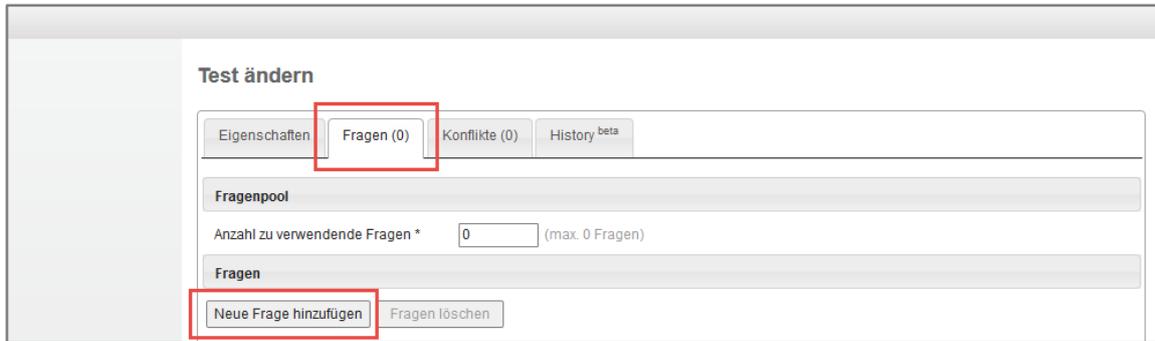
Bewertung und Zeit	
Zeitlimite *	<input type="text" value="6"/> (in Minuten) Berechnete Zeitlimite: 6 Min. 15 Sek.
Anzahl Versuche *	<input type="text" value="5"/> (0: keine Einschränkung)
Minimalanforderung *	<input type="text" value="80"/> (in %)
Reihenfolge der Fragen	<input type="checkbox"/> Fixiert
Resultateinsicht für Teilnehmer	Nur falsch beantwortete Fragen einsehen <input type="button" value="v"/>
	Antwort mit Lösung anzeigen <input type="button" value="v"/>
	<input type="checkbox"/> Teilnehmer kann auch den Kommentar zur Lösung einsehen
Typ der Auswertung	Normales Reporting <input type="button" value="v"/>
Feedback	<input type="button" value="Normales Reporting"/> <input type="button" value="Detailreporting mit CLX Tracker"/>

Ansicht Bewertung und Zeit – Resultateinsicht und Auswertung

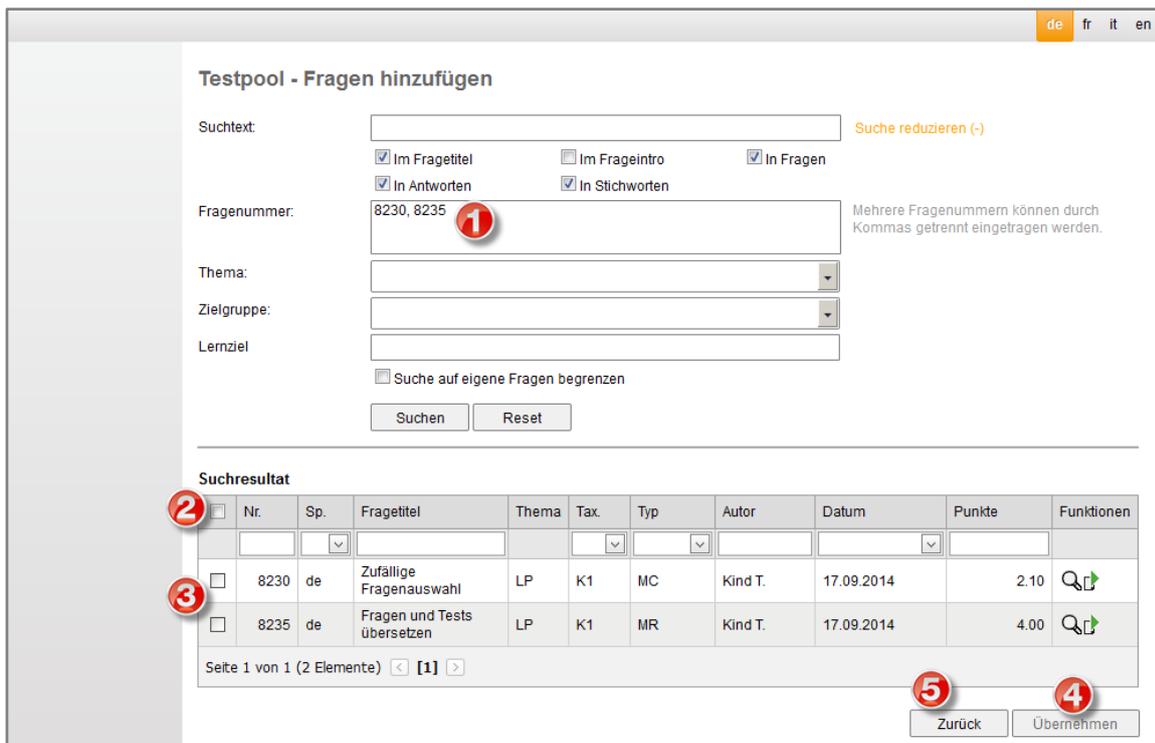
Wählen Sie „Erstellen“ oder „Erstellen mit Gruppen“ um den Test zu erstellen und mit der Zuordnung der Fragen zu beginnen. Ein späterer Wechsel, mit/ohne Gruppen, ist nicht mehr möglich. Das Erstellen mit Gruppen wird im Kapitel 3.4.2 näher beschrieben. Beim Wählen von „Erstellen“ werden die Testeigenschaften gespeichert und die Reiter „Fragen“, „Konflikte“ und „History“ eröffnet.

Test ändern	
Eigenschaften	<input type="button" value="Fragen (0)"/> <input type="button" value="Konflikte (0)"/> <input type="button" value="History <sup>beta</sup>"/>
Grundinformation	
Kurzname des Tests *	<input type="text" value="ST12"/> (max. 20 Zeichen)
Sprache	<input type="text" value="Deutsch"/> <input type="button" value="v"/>
Testtitel *	<input type="text" value="Schlusstest 12"/>
Beschreibung *	<input type="text" value="In diesem Test wird geprüft, ob Sie....."/>

Im Reiter Fragen können nun Fragen hinzugefügt werden.



Suchen Sie nun in der bekannten Suchmaske nach den passenden Fragen aus den verschiedenen Themen und Zielgruppen oder nach bestimmten Fragen über die Fragennummer.



Wenn die Fragennummern bekannt sind, kann nach sämtlichen Nummern gleichzeitig gesucht werden. Im Suchresultat werden die Fragen angezeigt und können gesamthaft oder einzeln selektiert und übernommen werden. Mit „Zurück“ gelangen Sie zurück zur Testübersicht.

Symbol	Funktion	Bemerkung
1	Suche nach Fragennummern	Mehrere Fragen mit Komma trennen
2	Alle gefundenen Fragen selektieren	
3	Einzelne Fragen selektieren	
4	Fragen in den Test übernehmen	
5	Zurück	Zurück zur Testübersicht

Test ändern

Eigenschaften Fragen (5) Konflikte (0) History beta

Fragenpool

Anzahl zu verwendende Fragen * (max. 5 Fragen)

Anzahl der Pflichtfragen 2

Maximale Punktzahl 12.00

Fragen

Neue Frage hinzufügen Fragen entfernen Als Pflichtfragen setzen Pflichtfragen entfernen

<input type="checkbox"/>	Pf.	Nr.	Sp.	Fragetitel	Typ	Punkte	Tax.	Autor	Datum	Funkt.	Sor.
<input type="checkbox"/>		8573	de	Wimbledon Final 2009	MC	1.00	K1	SuperUser C.	12.08.2015		
<input type="checkbox"/>	*	8574	de	Knobel Aufgabe	MC	1.00	K1	SuperUser C.	12.08.2015		
<input type="checkbox"/>	*	8575	de	Geografie	T/F	1.00	K1	SuperUser C.	12.08.2015		
<input type="checkbox"/>		8576	de	Aus der Farbenlehre	MR	3.00	K1	SuperUser C.	12.08.2015		
<input type="checkbox"/>		8577	de	Die Schweiz und ihre Kantone	D&D IMG	6.00	K1	SuperUser C.	12.08.2015		

Vorschau Speichern & Schliessen Speichern Abbrechen Freigeben Exportieren

Sobald ein Test Fragen enthält, können Sie diese als Pflichtfragen definieren. Pflichtfragen werden bei jeder Durchführung eines Tests verwendet. Zur Selektion eine oder mehrere Frage auswählen und die entsprechende Schaltfläche betätigen. Eine einzelne Frage kann auch über das entsprechende Symbol, unter Funktionen, als Pflichtfrage gesetzt oder entfernt werden. Die einzelnen Pflichtfragen werden in der Liste mit einem * markiert und die Anzahl der Pflichtfragen wird in den Grundinformationen des Testsets angezeigt.

Die Fragen können Sie ebenfalls in der Reihenfolge verschieben oder aus dem Testset entfernen. Die Reihenfolge hat nur dann eine Bedeutung, wenn für den Test die Option „Reihenfolge der Fragen fixiert“ gesetzt ist oder bei der Ausgabe des Tests als Papiertest.

Beim Entfernen besteht wiederum die Möglichkeit, sämtliche Fragen mit einem Klick auszuwählen und danach zu entfernen oder einzelne Fragen auszuwählen. Mittels „Vorschau“ wird der aktuelle Stand gespeichert und der Test wird als Vorschau abgespielt. Nach Beenden der Vorschau gelangen Sie wieder zurück in den Bearbeitungsmodus.

Wenn der Test vollständig erstellt ist, klicken Sie auf „Test freigeben“.

3.4.2 Test erstellen mit Gruppen

Beim Wählen von „Erstellen mit Gruppen“ werden die Testeigenschaften gespeichert und die Reiter „Gruppen“ und „History“ eröffnet.

Test ändern

Eigenschaften **Gruppen (3)** History

Grundinformation

Kurzname des Tests * (max. 20 Zeichen)

Sprache

Testtitel *

Beschreibung *

Erstellen mit Gruppen

Mit dieser Option können Fragen innerhalb eines Tests gruppiert werden. Dadurch kann sichergestellt werden, dass beim Abspielen eines Tests Fragen aus allen Gruppen / Fachgebieten berücksichtigt werden.

Test ändern

Eigenschaften Gruppen (3) History

Fragenpool

Anzahl Fragen 7 / 12 (zu verwenden / gesamthaft)

Maximale Punktzahl 29.35

Berechnete Zeitlimite 15:00 (in Minuten) Vorgabe: 10 Minuten

Gruppe

Nr.	Kurzname der Gruppe	Anzahl Fragen	Fragen im Pool	Punkte	Konflikte	Funktionen	Sort.
179	Einleitung	3	5	14.85	0	  	▼
180	Fachgebiet 1	2	4	7.5	0	  	▼
181	Fachgebiet 2	2	3	7	0	  	▲

Übersicht der vorhandenen Gruppen

Beim Hinzufügen einer neuen Gruppe können Sie den Namen selber bestimmen.

Neue Gruppe erstellen

Fragen (0) Konflikte (0)

Kurzname der Gruppe * (max. 25 Zeichen)

Fragenpool

Neue Gruppe erstellen

Jeder Gruppe können Fragen gemäss Ihrer Auswahlkriterien zugeordnet werden. Innerhalb der einzelnen Gruppen können, wie im vorherigen Kapitel beschrieben, Fragen als Pflichtfragen definiert werden, die Anzahl der zu verwendenden Fragen bestimmt werden oder die Reihenfolge der Fragen geändert werden. Jede Frage kann nur einmal pro Test verwendet werden. Wurde die Frage bereits in einer Gruppe verwendet, erscheint diese nicht mehr zur Auswahl.

Inhalt der Gruppen kann wie in Kapitel „Test bearbeiten“ beschrieben, angepasst werden. Für Details s. Kapitel 3.4.3.

Gruppe bearbeiten

Fragen (5)
Konflikte (0)

Kurzname der Gruppe * (max. 25 Zeichen)

Fragenpool

Anzahl zu verwendende Fragen * (max. 5 Fragen)

Anzahl der Pflichtfragen

Maximale Punktzahl:

Berechnete Zeittimite

Fragen

Neue Frage hinzufügen
Fragen entfernen
Als Pflichtfragen setzen
Pflichtfragen entfernen

<input type="checkbox"/>	Pf.	Nr.	Sp.	Fragetitel	Typ	Punkte	Tax.	Autor	Datum	Funkt.	Sor.
<input type="checkbox"/>	*	718	de	Gewichtung und Taxonomie	T/F	2.55	K1	Autor T.	09.12.2014		
<input type="checkbox"/>	*	719	de	Bekannte Gebäude	D&D IMG	4.80	K1	Autor T.	28.05.2015		

Gruppe bearbeiten mit vorhandenen Fragen

3.4.3 Tests bearbeiten

Unter „Tests bearbeiten“ können Sie mithilfe der Suchfunktion eine entsprechende Auswahl von Tests anzeigen lassen und anschliessend den gewünschten Test öffnen und bearbeiten.

Home
Fragen
Tests
Admin
Logout

Bearbeiten

Neu erstellen

Tests bearbeiten

Suchtext: Suche erweitern (+)

Suche auf eigene Tests begrenzen

Suchresultat

Nr.	Sp.	Testtitel	Status	Autorenname	Datum	Funktionen
99	de	CLX.Testpool Basic	Wird bearbeitet	Lendi M.	16.10.2015	
110	de	E-Test SPL 2015	Wird bearbeitet	Kind T.	16.09.2015	
120	de	Unternehmens-Check Gesundheit	Wird bearbeitet	Kind T.	09.09.2015	
134	de	Allgemeinwissen	Freigegeben	Jud R.	03.07.2015	

Je nach Status des Tests und Benutzerrolle stehen folgende Funktionen zur Verfügung:

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
	Test bearbeiten		Testautor
	Vorschau des Tests / der Frage	Test / Frage kann als Vorschau angezeigt, gelöst und abgeschlossen werden.	Testautor
	Details zum Test / der Frage anzeigen	Anzeige der Detailinformationen zum Test / zur Frage	Testautor
	Frage als Pflichtfrage setzen	Die Frage aus dem Testset wird als Pflichtfrage gesetzt und somit bei der Durchführung des Tests abgespielt. Diese Funktion ist optional erhältlich.	Testautor
	Frage als Pflichtfrage entfernen	Die Frage wird nicht mehr als Pflichtfrage verwendet, bleibt aber im Testset. Diese Funktion ist optional erhältlich.	Testautor
	Freigegebener Test zurückziehen	Der freigegebene Test wird zurückgezogen.	Testautor
	Test übersetzen	Es wird eine Kopie des Tests erstellt und dabei versucht, die übersetzten Fragen zuzuordnen. Sind diese nicht freigegeben, so werden diese separat aufgelistet.	Testautor
	Test kopieren	Der gewählte Test wird 1:1 kopiert und erhält eine eigene ID.	Testautor
	Test als Lernobjekt exportieren	Der Test wird als Lernobjekt gespeichert (vgl. unten).	Testautor
	Testbericht anzeigen	Der Test wird als Word Dokument geöffnet (Details s. Kapitel 3.3.3).	Testautor
	Test löschen / Frage entfernen	Ein Test wird gelöscht oder die zugewiesene Frage entfernt.	Testautor

Wenn sie den ausgewählten Test zum Bearbeiten öffnen, öffnet sich der Reiter „Eigenschaften“. Die Eigenschaften können Sie bei Bedarf anpassen oder unter „Fragen“, wie oben beschrieben, die Fragen hinzufügen oder entfernen.

Test ändern

Eigenschaften | Fragen (5) | Konflikte (0) | History beta

Grundinformation

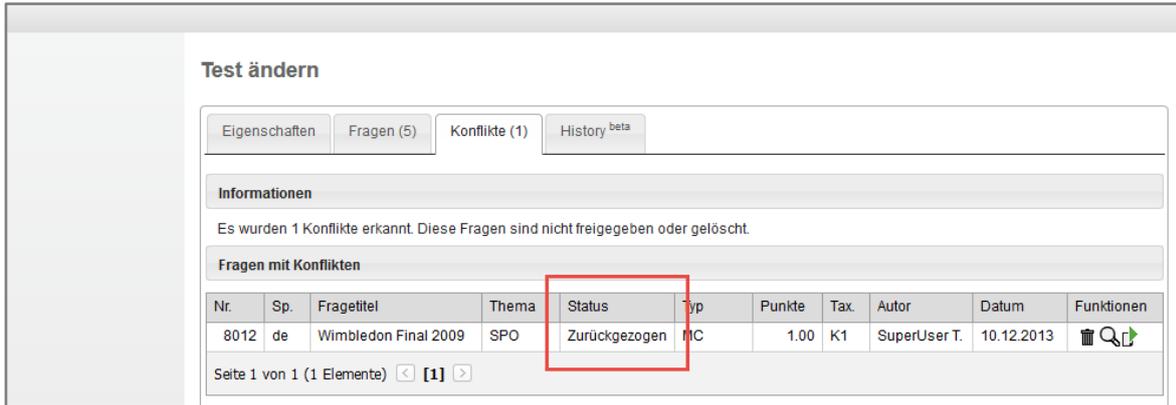
Kurzname des Tests * (max. 20 Zeichen)

Sprache

Testtitel *

Beschreibung *

Im Reiter „Konflikt“ werden die Fragen aufgelistet, die im zu bearbeitenden Test nicht mehr freigegeben sind oder in der Zwischenzeit gelöscht wurden.



Test ändern

Eigenschaften Fragen (5) **Konflikte (1)** History beta

Informationen

Es wurden 1 Konflikte erkannt. Diese Fragen sind nicht freigegeben oder gelöscht.

Fragen mit Konflikten

Nr.	Sp.	Fragetitel	Thema	Status	Typ	Punkte	Tax.	Autor	Datum	Funktionen
8012	de	Wimbledon Final 2009	SPO	Zurückgezogen	MC	1.00	K1	SuperUser T.	10.12.2013	🗑️ 🔍 ↻

Seite 1 von 1 (1 Elemente) < [1] >

3.4.4 Test als Dokument anzeigen (Papiertest)

Wählen Sie beim gewünschten Test die Funktion „Testbericht anzeigen“.

Wählen Sie diejenigen Informationen, die der Testbericht beinhalten soll und drücken Sie anschliessend „Erstellen“. Nun wird der Testbericht erstellt und als Word Dokument geöffnet. Er beinhaltet sämtliche Fragen und Antworten, die Sie zusammengestellt haben.



de fr it en

Testbericht erstellen: 'Testpool Einführung'

Bitte geben Sie an, welche Informationen der Testbericht beinhalten soll:

- Punktzahl der Fragen anzeigen
- Kommentar zur Lösung anzeigen
- Detailinformationen anzeigen
- Richtige Antworten anzeigen
- Lernziele anzeigen
- Bilder anzeigen
- Taxonomie

Erstellen Zurück

Bestimmen des Inhalts des Testberichts

Testpool Einführung

1. Zufällige Fragenauswahl

Test-Nr: 2297
 Typ: Test
 Status: Wird bearbeitet
 Zustand: ---

Nr.: 8230



Der Test-Player wählt bei jedem Testdurchgang nach dem Zufallsprinzip neue Fragen aus dem Fragenpool aus. Somit erhält jede Testperson individuelle Testfragen.

Bei dieser Frage handelt es sich um den Fragetyp **«Multiple Choice»**. Hier können Sie eine Richtige Antwort vergeben.

Falsch
 Falsch
 Richtig
 Falsch

Auszug aus einem Testbericht

3.4.5 Test als Lernobjekt exportieren

Wählen Sie beim gewünschten Test die Funktion „Test als Lernobjekt exportieren“.

Kurzname des Tests:

Thema:

Frage-Autor:

Nr.	Sp.	Datum	Funktionen
2209	de	26.09.2014	
2258	de	28.08.2014	
2290	de	26.09.2014	
2297	de	02.10.2014	
2221	de	26.09.2014	

Öffnen von Testpool%20Einf%3%bchrung.zip

Sie möchten folgende Datei öffnen:

Testpool%20Einf%3%bchrung.zip
 Vom Typ: Compressed (zipped) Folder (943 KB)
 Von: http://saigon-cbblend:200

Wie soll Firefox mit dieser Datei verfahren?

Öffnen mit WinRAR archiver (Standard)

Datei speichern

Für Dateien dieses Typs immer diese Aktion ausführen

Sie können nun die ZIP-Datei speichern. Die ZIP-Datei enthält alle Dateien für den Einsatz der Testsequenz. Diese kann anschliessend als Lernobjekt ins Lernmanagementsystem (LMS) hochgeladen werden.

4. Verschiedenes

4.1 Test-Player

Der Test-Player spielt die Fragen des jeweiligen Tests ab. Auf der Startseite stehen jeweils Angaben über Bearbeitungsdauer, Bestanden-Grenze und Anzahl Fragen. Die Fragen werden immer zufällig aus einer definierten Gruppe ausgewählt (x aus y). Die Fragenreihenfolge wird ebenfalls zufällig ausgewählt. Die Reihenfolge kann aber auch fixiert werden s. Kapitel 3.4.1. Während des Tests kann die Testperson Fragen markieren. Mittels „Fragenübersicht“ kann jederzeit direkt zu einer bestimmten Frage navigiert werden. In der Fragenübersicht werden die bereits gelösten und die markierten Fragen farblich hervorgehoben.

Wenn die vorgegebene Zeit überschritten wird, dann springt der Test-Player automatisch ans Ende. Es findet eine automatische Testauswertung mit Bestanden/Nicht Bestanden anhand der definierten Bestanden-Grenzen statt. Auf der Schlussseite kann optional das Resultat angezeigt werden.

4.2 Resultateinsicht für Teilnehmer

Im Reiter „Eigenschaften“ eines Tests kann bestimmt werden, ob einem Testabsolventen nach dem Abschluss des Tests Resultateinsicht gewährt wird oder nicht. Dabei wird unterschieden zwischen „Keine Einsicht“, „Einsicht in alle Fragen“ oder „Nur Einsicht in falsch beantwortete Frage“. Bei der Einsicht wird anschliessend nochmals zwischen drei Arten unterschieden. „Nur Antwort anzeigen“, „Antwort mit Resultatauswertung anzeigen“ und „Antwort mit Lösung anzeigen“. Bei der Option „Antwort mit Lösung anzeigen“ wird zuerst die gewählte Antwort angezeigt, mit der Schaltfläche „Lösung“ kann dann jeweils die richtige Lösung angezeigt werden.

Auswertung: Gast			
Maximale Punktzahl:	12	Testdurchführung:	14.08.2015 08:17
Minimale erforderliche Punktzahl:	9.6 (80%)	Anzahl Versuche:	1 von 5
Ihre erzielten Punkte:	6 (50%)	Benötigte Zeit:	0:42
Nicht bestanden			
Bitte beachten Sie, dass die Testresultate NICHT abgespeichert werden.			
ID	Thema	Punkte	Maximum
8577	Die Schweiz und ihre Kantone	2.00	6.00
8573	Wimbledon Final 2009	1.00	1.00
8576	Aus der Farbenlehre	1.00	3.00
8574	Knobelaufgabe	1.00	1.00
8575	Geografie	1.00	1.00
		6.00	12.00

Beispiel: Nur falsch beantwortete Fragen anzeigen

Mustertest
TESTPOOL

Frage 9 von 10
ID: 3894



Länder und ihre Flaggen (5 Punkte)

Flagge dient meist in Form eines Tuches um eine Gemeinschaft (Staat) zu symbolisieren. Eine Nationalflagge ist ein nationales Symbol eines Staates und das Aussehen und die Farben der Flagge ist verfassungsmäßig niedergeschrieben. Beim "Flaggen Quiz Europa" wird dein Wissen über die Zugehörigkeit der einzelnen Flaggen zu einem Staat überprüft. Jeder Staat hat seine eigene Flagge. Viele unterscheiden sich in der Form und in den Farben, bei einigen wird es sehr schwer.

Deine Aufgabe ist es, die Flagge zum richtigen Land zuzuordnen.

Deutschland



Belgien



Niederlande



Frankreich



Rumänien



Gast
2020.06.10

Fragenübersicht
Kommentar
<
>

Nur Antwort anzeigen

Mustertest
TESTPOOL

Frage 3 von 10
ID: 3894



Länder und ihre Flaggen (5 Punkte)

Flagge dient meist in Form eines Tuches um eine Gemeinschaft (Staat) zu symbolisieren. Eine Nationalflagge ist ein nationales Symbol eines Staates und das Aussehen und die Farben der Flagge ist verfassungsmäßig niedergeschrieben. Beim "Flaggen Quiz Europa" wird dein Wissen über die Zugehörigkeit der einzelnen Flaggen zu einem Staat überprüft. Jeder Staat hat seine eigene Flagge. Viele unterscheiden sich in der Form und in den Farben, bei einigen wird es sehr schwer.

Deine Aufgabe ist es, die Flagge zum richtigen Land zuzuordnen.

Deutschland



Belgien



Niederlande



Frankreich



Rumänien



Gast
2020.06.10

Fragenübersicht
Lösung
Kommentar
<
>

Antwort mit Resultatauswertung anzeigen

Mustertest
TESTPOOL

Frage 3 von 10
ID: 3894



Länder und ihre Flaggen (5 Punkte)

Flagge dient meist in Form eines Tuches um eine Gemeinschaft (Staat) zu symbolisieren. Eine Nationalflagge ist ein nationales Symbol eines Staates und das Aussehen und die Farben der Flagge ist verfassungsmäßig niedergeschrieben. Beim "Flaggen Quiz Europa" wird dein Wissen über die Zugehörigkeit der einzelnen Flaggen zu einem Staat überprüft. Jeder Staat hat seine eigene Flagge. Viele unterscheiden sich in der Form und in den Farben, bei einigen wird es sehr schwer.

Deine Aufgabe ist es, die Flagge zum richtigen Land zuzuordnen.

Deutschland	Belgien	Niederlande	Frankreich	Rumänien
				

Gast
2020.06.10
Fragenübersicht
Lösung
Kommentar
< >

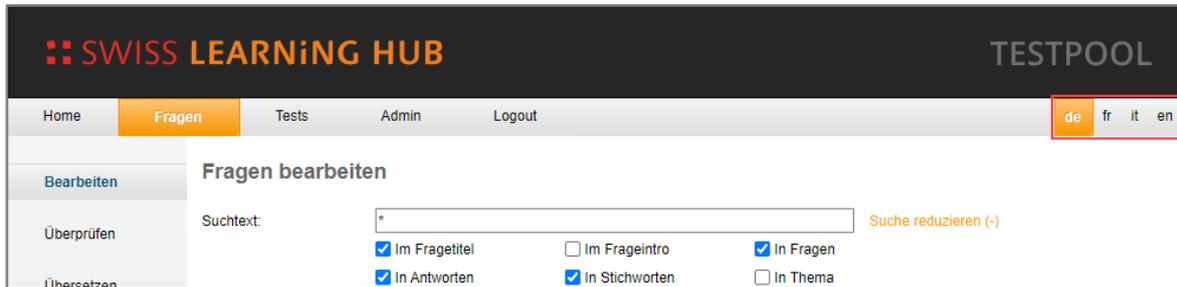
Antwort mit Lösung anzeigen

4.3 Tipps & Tricks

1. Immer mit geeigneten Such- und Filterwerten arbeiten. Suchresultat Tabelle unterstützt * als Filterfunktion. (Filter auf Fragen Nr. *11 -> Fragen 11, 111, 211, 311 etc.)
2. KEINE Leerzeichen in Fragen zwecks Layout-Optimierung verwenden
3. IMMER die Fragen/Tests mit der Preview-Funktion prüfen
4. Textlänge, Layout usw. optimieren
5. Nur JPEG für Bilder zu Fragen/Tests verwenden!
6. Grössenangabe des Standardbild beachten (BxH)
7. Der Testbericht (im Word-Format) kann als Papiertest genutzt werden, als Papierkopie jeweils an einen Kurs mitgenommen oder auch zur Rechtschreibprüfung verwendet werden.
8. Auswahl der Testsprache steuert auch die Auswahl der zur Verfügung stehenden Fragen beim Erstellen des Tests.
9. Abgelehnte Fragen müssen zuerst über den „Bleistift“ im Bearbeitungsmodus geöffnet und anschliessend gespeichert werden, um diese anschliessend löschen zu können.
10. Mit dem Symbol  kann der Status nur um eine Stufe geändert werden. Die Zwischenschritte müssen jeweils gespeichert werden.
11. Details zur Erfassung einer Frage vom Typ HOTSPOT finden Sie im Anhang unter Kapitel 5.8
12. Beim Erfassen einer Frage vom Typ HOTSPOT erfolgt die Validierung erst beim Speichern der Frage. Falls Unstimmigkeiten bestehen, erscheint eine entsprechende Meldung. Diese Meldung enthält Hinweise, wo etwas korrigiert oder angepasst werden muss.

4.4 Spracheinstellungen

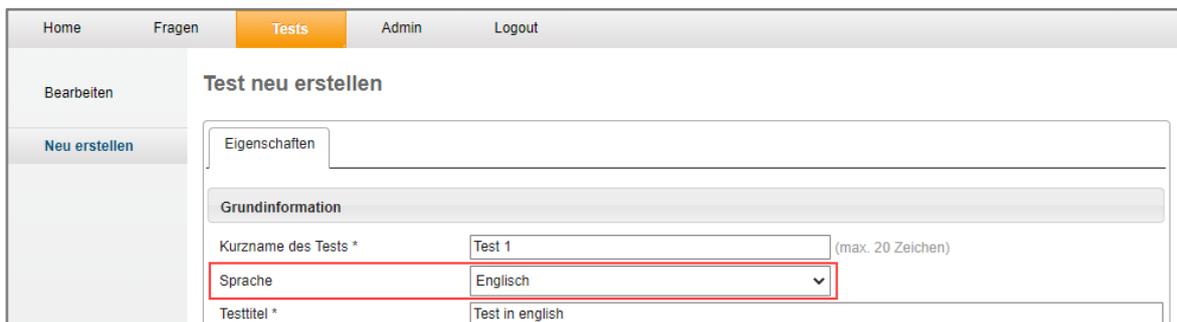
Im Top Menu der Anwendung wird die Sprache für die Benutzeroberfläche (GUI-Sprache) eingestellt. Sämtliche Steuerungstasten, Überschriften und Texte der Benutzeroberfläche werden in der gewählten Sprache angezeigt.



Die gewählte GUI-Sprache entspricht nicht automatisch der Sprache innerhalb einer Frage. Wenn eine neue Frage erstellt wird, muss die Sprache der Frage separat gesetzt werden. s. Punkt 3.3



Bei jedem Test kann festgelegt werden, für welche Zielsprache der Test ausgelegt werden soll.



Die Spracheinstellung des Tests beeinflusst die Auswahl der zur Verfügung stehenden Fragen bei der Zusammenstellung des Tests. So stehen für einen französischen Test nur Fragen in französischer Sprache zur Auswahl.

5. Anhang

Hier finden Sie zu allen Fragetypen die Erfassungsmasken und die Ansicht im Test-Player. Bei den Erfassungsmasken ist jeweils nur der Bereich sichtbar, welcher für jeden Fragentyp unterschiedlich ist (gelb markiert).

Frage ändern

Frage / Antwort
History

Bitte alle mit * gekennzeichneten Felder ausfüllen.

Grundinformation

Fragennummer	8406
Fragetyp	Richtig/Falsch (T/F)
Autor	Support Testpool
Datensprache	Deutsch

Frage / Antwort

Frage **Frage**

Intro zur Frage

Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px)

Dokument (nur PDF)

Frage *

Antwort *

Richtig Falsch

Kategorisierung / Metadaten

Thema *

Zielgruppe

Kommentar zur Lösung

Stichworte

Bemerkung des Autors

Gewichtung und Zeit

Default Punktzahl

Gewichtung (max. 10) Resultierende maximale Punktzahl: 1.00

Bearbeitungszeit * (Sekunden)

Taxonomie K1 K2 K3 K4 K5 K6

Letzte Änderung: 17.06.2020 20:25:04

Vorschau
Speichern & Schliessen
Speichern
Überprüfen
Abbrechen

Komplette Erfassungsmaske einer Richtig/Falsch-Frage – der gelbe Bereich ist für jeden Fragentyp individuell.

5.1 Fragetypen Richtig/Falsch (T/F)

Erfassungsmaske T/F

Grundinformation	
Fragennummer	27
Fragetyp	Richtig/Falsch (T/F)
Autor	Kunz Werner
Datensprache	Deutsch
Frage / Antwort	
Frage Titel *	<input type="text" value="Geografie"/>
Intro zur Frage	<input type="text" value="Ist diese Aussage richtig oder falsch?"/>
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px)	  
Dokument (nur PDF)	<input type="text"/>  
Frage *	<input type="text" value="Das Matterhorn befindet sich in den Walliser Alpen zwischen Zermatt und Breuil-Cervinia."/>
Antwort *	<input checked="" type="radio"/> Richtig <input type="radio"/> Falsch

Vorschau im Test-Player T/F

Vorschau der gewählten Frage		TESTPOOL
Frage 1 von 1	ID: 27	Verbleibende Zeit (Minuten): 4:45
	<p>Geografie (1.25 Punkte)</p> <p>Ist diese Aussage richtig oder falsch?</p> <p>Das Matterhorn befindet sich in den Walliser Alpen zwischen Zermatt und Breuil-Cervinia.</p> <p><input type="radio"/> Richtig</p> <p><input type="radio"/> Falsch</p>	
Gast 2020.06.10	Fragenübersicht	Frage markieren 

5.2 Multiple Choice (MC)

Erfassungsmaske MC

Frage / Antwort	
Frage Titel *	Wimbledon Final 2009
Intro zur Frage	Wählen Sie die korrekte Antwort.
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px)	
Dokument (nur PDF)	  
Frage *	Wer war 2009 der Gegner von Roger Federer im Wimbledon-Finale?
Antwort *1	Rafael Nadal <input type="radio"/> Richtig 
Antwort *2	Andre Agassi <input type="radio"/> Richtig 
Antwort *3	Boris Becker <input type="radio"/> Richtig 
Antwort *4	Andy Roddick <input checked="" type="radio"/> Richtig 

Vorschau im Test-Player MC

Vorschau der gewählten Frage
TESTPOOL

Frage 1 von 1
ID: 25
Verbleibende Zeit (Minuten): 4:38



Wimbledon Final 2009 (1 Punkt)

Wählen Sie die korrekte Antwort.

Wer war 2009 der Gegner von Roger Federer im Wimbledon-Finale?

- Andre Agassi
- Boris Becker
- Andy Roddick
- Rafael Nadal

Gast
2020.06.10
Fragenübersicht
Frage markieren
➔

5.3 Multiple Response (MR)

Erfassungsmaske MR

Frage / Antwort	
Frage Titel *	Aus der Farbenlehre
Intro zur Frage	Die additiven Grundfarben werden unter anderem in Röhrenmonitoren, LCS-Bildschirmen und Video-Projektoren zur Bilddarstellung verwendet.
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px)	
Dokument (nur PDF)	
Frage *	Mit welchen Farben können durch additive Farbmischungen die Farben des RGB-Farbraumes erzeugt werden?
Antwort * 1	schwarz <input type="checkbox"/> Richtig 
Antwort * 2	grün <input checked="" type="checkbox"/> Richtig 
Antwort * 3	silber <input type="checkbox"/> Richtig 
Antwort * 4	gelb <input type="checkbox"/> Richtig 
Antwort * 5	rot <input checked="" type="checkbox"/> Richtig 
Antwort * 6	pink <input type="checkbox"/> Richtig 
Antwort * 7	blau <input checked="" type="checkbox"/> Richtig 

Die Antworten können im Player entweder gemischt oder nicht gemischt ausgegeben werden.

Vorschau mit Test-Player MR

Vorschau der gewählten Frage

Frage 1 von 1 ID: 29 Verbleibende Zeit (Minuten): 4:58



Aus der Farbenlehre (3.75 Punkte)

Die additiven Grundfarben werden unter anderem in Röhrenmonitoren, LCS-Bildschirmen und Video-Projektoren zur Bildarstellung verwendet.

Mit welchen Farben können durch additive Farbmischungen die Farben des RGB-Farbraumes erzeugt werden?

- blau
- rot
- silber
- grün
- schwarz
- gelb
- pink

Gast
2020.06.10

Fragenübersicht Frage markieren >

5.4 Matrix Richtig/Falsch (M T/F)

Erfassungsmaske M T/F

Frage / Antwort	
Frage Titel *	<input type="text" value="Schwinger"/>
Intro zur Frage	<input type="text" value="Markieren Sie die richtigen und falschen Behauptungen."/>
Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px)	  
Dokument (nur PDF)	<input type="text"/>  
Frage *	<input type="text" value="Welche dieser Schweizer Sportgrößen haben ihre sportlichen Erfolge im Schwingen erzielt?"/>
Behauptung * 1	<input type="text" value="Jörg Abderhalden"/> <input checked="" type="checkbox"/> Richtig 
Behauptung * 2	<input type="text" value="Carlo Janka"/> <input type="checkbox"/> Richtig 
Behauptung * 3	<input type="text" value="Kilian Wenger"/> <input checked="" type="checkbox"/> Richtig 
Behauptung * 4	<input type="text" value="Diego Benaglio"/> <input type="checkbox"/> Richtig 
Behauptung * 5	<input type="text" value="Erika Hess"/> <input type="checkbox"/> Richtig 
Behauptung * 6	<input type="text" value="Ernst Schläpfer"/> <input checked="" type="checkbox"/> Richtig 
Antworten mischen	<input checked="" type="checkbox"/> 

Die Antworten können im Player entweder gemischt oder nicht gemischt ausgegeben werden.

Vorschau im Test-Player M T/F

Vorschau der gewählten Frage
TESTPOOL

Frage 1 von 1
ID: 31
Verbleibende Zeit (Minuten): 4:56



Schwinger (3 Punkte)

Markieren Sie die richtigen und falschen Behauptungen.

Welche dieser Schweizer Sportgrößen haben ihre sportlichen Erfolge im Schwingen erzielt?

	Richtig	Falsch
Ernst Schläpfer	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Diego Benaglio	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Carlo Janka	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Jörg Abderhalden	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Erika Hess	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Kilian Wenger	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Gast
2022.04.14

Fragenübersicht
Frage markieren
➤

5.5 Verschiebeaufgabe (D&D)

Erfassungsmaske D&D

Informationen zur Frage

Fragetitel *

Intro zur Frage

Bild (nur JPEG, opt. 600 x 400 px)

Dokument (nur PDF)

Frage *

Ziel- / Verschiebeelement * 1	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="Kanton Zürich"/>	
Ziel- / Verschiebeelement * 2	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="Kanton Bern"/>	
Ziel- / Verschiebeelement * 3	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="Kanton Luzern"/>	
Ziel- / Verschiebeelement * 4	<input type="text" value="4"/>	<input type="text" value="Kanton Schwyz"/>	
Ziel- / Verschiebeelement * 5	<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="Kanton Zug"/>	
Ziel- / Verschiebeelement * 6	<input type="text" value="6"/>	<input type="text" value="Kanton Solothurn"/>	

Vorschau im Test-Player D&D

TESTPOOL

Vorschau der gewählten Frage

Frage 1 von 1 ID: 32 Verbleibende Zeit (Minuten): 4:44

Die Schweiz und ihre Kantone (9 Punkte)

Kennen Sie die Kantone der Schweiz?

Ordnen Sie die Wappen den richtigen Kantonen zu.

1	2	3	4	5	6
Kanton Zürich	Kanton Zug	Kanton Solothurn	Kanton Luzern	Kanton Schwyz	Kanton Bern

Gast 2020.06.10 Fragenübersicht Frage markieren >

5.6 Offene Frage (OP)

Fragentyp ist nicht geeignet und somit auch nicht zulässig für Online-Test. Dieser Fragentyp kann nicht automatisch ausgewertet werden.

Informationen zur Frage	
Fragetitel *	Beschreibung
Intro zur Frage	
Bild (nur JPEG, opt. 600 x 400 px)	 
Dokument (nur PDF)	 
Frage *	Beschreiben Sie die Photosynthese in 1-2 Sätzen.
Antwortkriterien *	Bitte die Formel angeben

5.7 Verschiebeaufgabe mit Bildern (D&D IMG)

Erfassungsmaske D&D IMG (mit Beispiel)

Frage / Antwort

Frage **Frage**

Intro zur Frage

Flagge dient meist in Form eines Tuches um eine Gemeinschaft (Staat) zu symbolisieren. Eine Nationalflagge ist ein nationales Symbol eines Staates und das Aussehen und die Farben der Flagge ist verfassungsmäßig niedergeschrieben. Beim "Flaggen Quiz Europa" wird dein Wissen über die Zugehörigkeit der einzelnen Flaggen zu einem Staat überprüft. Jeder Staat hat seine eigene Flagge. Viele unterscheiden sich in der Form und in den Farben, bei einigen wird es sehr schwer.

Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px) 

Dokument (nur PDF)

Frage *

Deine Aufgabe ist es, die Flagge zum richtigen Land zuzuordnen.

Ziel- / Verschiebeelement (160 x 90 px) *	1 Deutschland	
Ziel- / Verschiebeelement (160 x 90 px) *	2 Belgien	
Ziel- / Verschiebeelement (160 x 90 px) *	3 Niederlande	
Ziel- / Verschiebeelement (160 x 90 px) *	4 Frankreich	
Ziel- / Verschiebeelement (160 x 90 px) *	5 Rumänien	

Vorschau im Testplayer D&D IMG

Vorschau der gewählten Frage
TESTPOOL

Frage 1 von 1
ID: 3894
Verbleibende Zeit (Minuten): 4:56



Länder und ihre Flaggen (5 Punkte)

Flagge dient meist in Form eines Tuches um eine Gemeinschaft (Staat) zu symbolisieren. Eine Nationalflagge ist ein nationales Symbol eines Staates und das Aussehen und die Farben der Flagge ist verfassungsmäßig niedergeschrieben. Beim "Flaggen Quiz Europa" wird dein Wissen über die Zugehörigkeit der einzelnen Flaggen zu einem Staat überprüft. Jeder Staat hat seine eigene Flagge. Viele unterscheiden sich in der Form und in den Farben, bei einigen wird es sehr schwer.

Deine Aufgabe ist es, die Flagge zum richtigen Land zuzuordnen.

Deutschland	Belgien	Niederlande	Frankreich	Rumänien
?	?	?	?	?
				

Gast
2020.06.10
Frageübersicht
Frage markieren
➤

5.8 Hotspot (HOTSPOT)

Erfassungsmaske HOTSPOT (mit Beispiel).

Frage / Antwort

Frage **Frage**

Intro zur Frage

Sie können mit der Hilfe des Nationalrates abgeordnet werden. Der Nationalrat wird im Abstand von vier Jahren vom Volk gewählt. Als Legislative und Teil unseres Parlaments, legen sie die Gesetze fest. Zusammen mit dem Ständerat bilden sie die Vereinigte Bundesversammlung, wobei beide Kammern gleichberechtigt sind. Ein Nationalrat vertritt seinen Kanton im Parlament, deshalb werden die Sitze anhand der Bevölkerung der einzelnen Kantone festgelegt.

Bild (nur JPEG, wird skaliert auf 600 x 400 px)



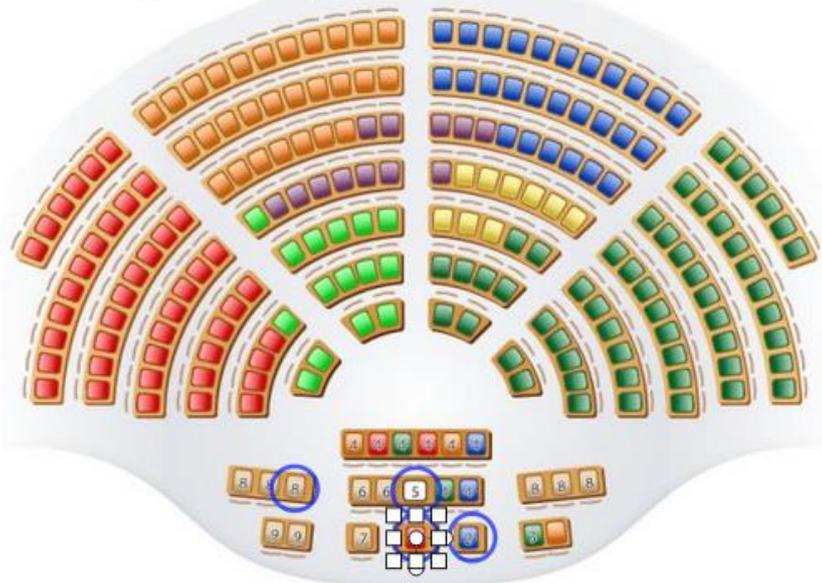
Dokument (nur PDF)

Frage **Frage**

Wissen Sie, wo der Redner im Nationalrat sitzt?

(maximal 6 Figuren resp. Antworten sind möglich)

Hotspot Editor **Hotspot**



000000
000000

Bezeichnung *

Sitzplatz 1

Sitzplatz 2

Sitzplatz 3

Sitzplatz 4

Richtig Funktionen

Hotspot **Hotspot** Multiple Choice (MC) Multiple Response (MR)

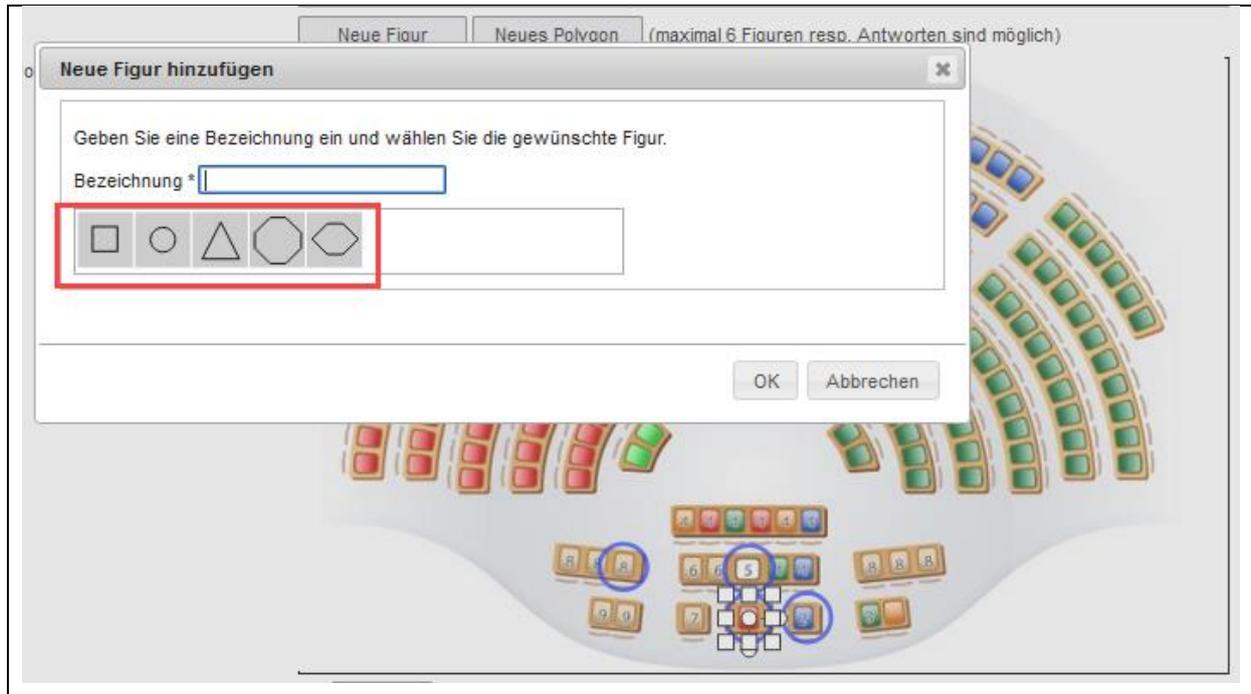
Unterscheidung zwischen Figur und Polygon

Neue Figuren hinzufügen beinhaltet fünf Standardformen (rot markiert), die vordefiniert sind. Zudem können beliebige Vielecke als Polygon (gelb markiert) hinzugefügt werden.

© Swiss Learning Hub AG

Version 3.2, 19.04.2022

Seite 52 / 59



Folgende Symbole und Funktionen stehen bei der Erfassung einer Hotspot Aufgabe zur Verfügung:

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
	Farbe der Umrandung wählen	 Die Farbe ist durch die Verschiebung des Cursors frei wählbar. Der Farbcode kann für die Verwendung als Füllung kopiert werden.	Fragenautor
	Strichstärke der Umrandung bestimmen	Durch die Verschiebung des Reglers ändert sich die Strichstärke.	Fragenautor
	Transparenz der Umrandung bestimmen	Durch die Verschiebung des Reglers ändert sich die Transparenz der Umrandung	Fragenautor
	Füllfarbe wählen	 Die Farbe ist durch die Verschiebung des Cursors frei wählbar. Der Farbcode kann für die Verwendung als Umrandung kopiert werden.	Fragenautor
	Transparenz der Füllung bestimmen	Durch die Verschiebung des Reglers ändert sich die Transparenz der Füllung.	Fragenautor
	Stil auf alle selektieren Elemente	Der aktuell gewählte Stil (Füllung und Umrandung) wird auf alle selektierten Elemente übernommen.	Fragenautor

Symbol	Funktion	Bemerkung	Rolle
	übernehmen		
	Stil dieses Elementes für eine neue Figur / Polygon übernehmen	Der Stil des entsprechenden Elementes wird in die Farbpalette übernommen und wird beim Erstellen einer neuen Figur oder eines neuen Polygons verwendet.	Fragenautor
	Element löschen		Fragenautor

Vorschau im Testplayer HOTSPOT

Vorschau der gewählten Frage
TESTPOOL

Frage 1 von 1
ID: 2502
Verbleibende Zeit (Minuten): 3:58

Parlament Sitzplatz (1 Punkt)

Sie können hier die Sitze des Nationalrates abgebildet sehen. Der Nationalrat wird im Abstand von **Vier Jahren** vom Volk gewählt. Als Legislative und Teil unseres Parlaments, legen sie die Gesetze fest. Zusammen mit dem Ständerat bilden sie die Vereinigte Bundesversammlung, wobei beide Kammern gleichberechtigt sind. Ein Nationalrat vertritt seinen Kanton im Parlament, deshalb werden die Sitze anhand der Bevölkerung der einzelnen Kantone festgelegt.

Wissen Sie, wo der Redner im Nationalrat sitzt?



Peter Muster
2022.01.26
Frageübersicht
Frage markieren
➤

5.9 Offene Antwort (FILLIN)

Erfassungsmaske FILLIN (mit Beispiel).

Frage / Antwort

Frage Titel *

Intro zur Frage

Bild (nur JPEG, opt. 900 x 800 px)   

Dokument (nur PDF)  

Frage *

Wie darf die Tageslenkzeit ausgedehnt werden?

Gültige Antwort 1 * 

Gültige Antwort 2 * 

Gültige Antwort 3 * 

Gültige Antwort 4 * 

Eingaben bereinigen Ignoriert Gross- / Kleinschreibung und eliminiert Leerzeichen am Anfang und Ende der Eingabe

Definieren Sie alle als richtig geltenden Antworten. Mit 'Eingabe bereinigen' bestimmen Sie ob Gross-/ Kleinschreibung bei der Beantwortung ignoriert werden soll und allfällig erfasste Leerzeichen am Anfang oder Ende der Eingabe eliminiert werden sollen.

Vorschau der gewählten Frage **TESTPOOL**

Frage 1 von 1 ID: 11690 Verbleibende Zeit (Minuten): 4:50

Offene Antwort - Beispiel (1 Punkt)

Fragebereich:

Wie darf die Tageslenkzeit ausgedehnt werden?



Antwortbereich:

Gast
2022.04.11

➤

5.10 Lückentext (GAP)

Erfassungsmaske GAP (mit Beispiel).

Frage / Antwort

Frage Titel *

Intro zur Frage

Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px)





Dokument (nur PDF)





Lückentext *

Zwei [...1...]Boxer jagen die quirlige Eva und ihren Mops durch Sylt. Franz jagt im komplett verwaahlrosten [...2...]quer durch Bayern. Zwölf Boxkämpfer jagen Viktor quer über den großen Sylter Deich. Vogel Quax [...3...]Johnys Pferd Bim. Sylvia wagt quick den Jux bei Pforzheim. Polyfon zwitschernd aßen Mäxchens Vögel Rüben, Joghurt und Quark. "Fix, Schwyz!" quäkt Jürgen blöd vom Paß. Victor jagt zwölf Boxkämpfer quer über den großen Sylter Deich. Falsches Üben von Xylophonmusik quält jeden größeren Zwerg.

Textlücke 1 *

fette	<input type="checkbox"/> Richtig 
flinke	<input checked="" type="checkbox"/> Richtig 
bullige	<input type="checkbox"/> Richtig 
+ Neue Option	

Textlücke 2 *

Taxi	<input checked="" type="checkbox"/> Richtig 
Bus	<input type="checkbox"/> Richtig 
Tram	<input type="checkbox"/> Richtig 
+ Neue Option	

Textlücke 3 *

schlägt	<input type="checkbox"/> Richtig 
zwickt	<input checked="" type="checkbox"/> Richtig 
umarmt	<input type="checkbox"/> Richtig 
+ Neue Option	

[+ Neue Textlücke](#)

Textlücke erstellen:

- Markieren Sie das gewünschte Wort, das als Textlücke dargestellt werden soll
- Wählen Sie 'Neue Textlücke'
- Das markierte Wort wird durch einen Platzhalter ersetzt und als richtige Option in die Liste der entsprechenden Textlücke übernommen. Zwei Felder für Auswahloptionen werden eröffnet. Weitere Optionen können Sie hinzufügen.

Wichtig: Beim Entfernen einer Textlücke wird das richtige Wort nicht wieder im Lückentext hinzugefügt. Fügen Sie dieses manuell vor oder nach dem Löschen wieder hinzu.

Vorschau der gewählten Frage
TESTPOOL

Frage 1 von 1
ID: 11691
Verbleibende Zeit (Minuten): 4:49

Fragebereich:

Antwortbereich:



Zwei ... Boxer jagen die quirlige Eva und ihren Mops durch Sylt. Franz jagt im
 komple ... en ... quer durch Bayern. Zwölf Boxkämpfer jagen Viktor
 quer ü **fette** n Sylter Deich. Vogel Quax ... Johnys Pferd Bim. Sylvia
 wagt **flinke** bei Pforzheim. Polyfon zwitschernd aßen Mäxchens Vögel Rüben,
 Joghu **bullige** Fix, Schwyz! quäkt Jürgen blöd vom Paß. Victor jagt zwölf
 Boxkä... er den großen Sylter Deich. Falsches Üben von Xylophonmusik quäht
 jeden größeren Zwerg.

Gast
2022.04.11

Fragenübersicht
Frage markieren
➤

5.11 Matrix (MATRIX)

Erfassungsmaske MATRIX (mit Beispiel).

Frage / Antwort

Frage *****

Intro zur Frage

Bild (nur JPEG, opt. 900 x 600 px)






Dokument (nur PDF)





Frage *****

Welche Kombinationen passen?

A
B
C
D
E

Behauptung 1 *****

Richtig


Behauptung 2 *****

Richtig


Behauptung 3 *****

Richtig


+ Neue Behauptung hinzufügen

Antwort A *****



Antwort B *****



Antwort C *****



Antwort D *****



Antwort E *****



+ Neue Antwort hinzufügen

Sie können max. 6 Antworten (A – F) hinzufügen. Die Anzahl der Behauptungen ist nicht begrenzt.

Vorschau der gewählten Frage
TESTPOOL

Frage 1 von 1
ID: 11692
Verbleibende Zeit (Minuten): 4:55



Matrix - Beispiel (7 Punkte)

Welche Kombinationen passen?

	Bern	Baden	Zürich	Lausanne	Genf
Hauptstadt der Schweiz	<input type="checkbox"/>				
Liegt in der franz. Schweiz	<input type="checkbox"/>				
Liegt an einem Fluss	<input type="checkbox"/>				

Gast
2022.04.11

Fragenübersicht
Frage markieren
>